



PRÉMIOS CAIXA SOCIAL | 6ª EDIÇÃO

Relatório final de Avaliação de Impacto Social



1. Avaliação de Impacto Social da 6ª edição

Principais conclusões
Teoria da Mudança da 6ª edição
Grandes números
Principais impactos
Mudanças por área de intervenção
Contributos por mudança

2. Análise agregada: 5ª e 6ª edições

3. Anexos

I: Metodologia
II: Projetos acompanhados

1. 6ª edição

Avaliação de Impacto Social

Os Prêmios Caixa Social
são um instrumento
focado no impacto social
e que a forma como
investe os seus recursos
permite gerar mudanças
na sociedade

- À semelhança do que foi identificado na edição anterior, a 6ª edição dos Prêmios Caixa Social contribuiu, direta e indiretamente, para a **promoção de mudanças em todas as áreas de intervenção abrangidas**
- Existe uma **coerência na intervenção** dos Prêmios Caixa Social, através da manutenção das mudanças entre a 5ª e a 6ª edição, o que demonstra alinhamento com os objetivos e **continuidade nos efeitos sociais gerados**
- O processo de acompanhamento e monitorização permite **recolher dados que suportam o seu efeito**, bem como a **identificação de aspetos positivos e oportunidades de melhoria**
- O acompanhamento permitiu uma **análise abrangente dos efeitos gerados pelos projetos e pelos Prêmios**, sendo identificadas dimensões diferentes de intervenção que **contribuem simultaneamente para as mudanças sociais geradas**



RECURSOS



ATIVIDADES



RESULTADOS



MUDANÇAS

Prémios Caixa Social

Recursos financeiros

1.000.000€

Recursos humanos

Equipa CGD: Comissão Executiva, Direção de Suporte Corporativo e Sustentabilidade, equipas internas transversais
Equipa Sair da Casca

Outros recursos não financeiros

Divulgação, *networking*, parcerias, instalações

1) Fase de preparação

Preparação dos materiais (regulamento, formulários, comunicação, etc.)
Lançamento, divulgação e comunicação

2) Fase de seleção

Tratamento e apreciação das candidaturas
Seleção de candidaturas e definição de montante
Comunicação dos vencedores e assinatura dos protocolos

3) Fase de acompanhamento e monitorização

Reuniões periódicas
Ferramentas de reporte e monitorização
Apoio aos projetos
Sessões de capacitação

Resultados de execução

- Nº de projetos financiados: **43**
- Montante total atribuído: **981 630€**
- Participantes nas sessões de capacitação: **195**
- Total de horas de capacitação: **14**
- Nº de sessões de capacitação: **6**
- Nº de parceiros envolvidos: **5**
- Nº de visitas realizadas: **38**
- Nº de reuniões realizadas com os projetos acompanhados: **187**

Premiados

Recursos financeiros

981 630€ (dos Prémios Caixa Social)

Recursos humanos

Equipas das organizações e prestadores de serviços associados; voluntários; comunidade local

Outros recursos não financeiros

Divulgação, *networking*, parcerias, instalações viaturas, etc

Preparação e planeamento das intervenções;
Identificação dos públicos-alvo;
Acompanhamento e intervenção;
Aplicação de instrumentos de recolha e monitorização;
Identificação dos objetivos chave dos projetos;
Dinamização de sessões de formação, sensibilização e capacitação;
Prestação de serviços diretos (consultas, apoio psicológico, apoio social, entre outros).

- Beneficiários diretos abrangidos: **10 754**
- Beneficiários indiretos abrangidos: **8 660**
- Sessões de formação: **992**
- Sessões de apoio escolar/acompanhamento: **992**
- Consultas médicas/sessões terapêuticas: **2 856**
- Visitas domiciliárias: **1 276**
- Atividades desportivas/lúdicas: **2 297**
- Parcerias estabelecidas: **147**
- Ações de sensibilização da comunidade: **159**

Transversais

- Aumento da sustentabilidade das organizações sociais e dos projetos apoiados
- Aumento da diversidade de soluções que contribuem para a resolução das problemáticas associadas à pobreza e inclusão social

Prevenção e Cuidados de Saúde

- Melhoria do estado de saúde dos beneficiários
- Melhoria da qualidade de vida dos beneficiários

Inclusão Social e Solidariedade

- Melhoria da qualidade de vida dos beneficiários
- Redução do estigma face ao público-alvo dos projetos
- Aumento do acesso dos beneficiários a serviços/soluções
- Aumento da taxa de emprego dos beneficiários
- Melhoria das condições financeiras dos beneficiários
- Aumento da inclusão e participação dos beneficiários

Educação e Formação

- Aumento das competências dos beneficiários nas temáticas
- Melhoria do desempenho escolar dos beneficiários
- Aumento das condições de empregabilidade dos beneficiários



Beneficiários diretos

10 754

- Migrantes: **4 083**
- Crianças e jovens: **2 108**
- Alunos: **1 220**
- Idosos: **863**
- Pessoas em vulnerabilidade social (*vítimas de violência doméstica, beneficiários de cabazes alimentares, pessoas em situação de sem abrigo*): **621**
- Público com deficiência ou doença mental: **560**
- Pais, Encarregados de Educação ou familiares: **556**
- Pessoal docente e não docente: **244**
- Entidades empregadoras: **130**
- Reclusos: **114**
- Cuidadores informais: **110**
- Voluntários / participantes: **475**
- Cuidadores formais / profissionais de organizações sociais: **42**

Beneficiários indiretos: 8 860

Inclui todos os beneficiários dos projetos para os quais não existam atividades especificamente direcionadas

2 856 consultas médicas e sessões terapêuticas

2 297 atividades desportivas ou lúdicas

1 276 visitas domiciliárias

992 sessões de apoio escolar ou de acompanhamento

929 sessões de formação

159 ações de sensibilização da comunidade

147 parcerias

1 375 outras intervenções não formais



666 beneficiários com melhorias comprovadas no **estado de saúde**, físico e/ou mental

765 beneficiários usufruíram do **aumento de acesso** a serviços de saúde e tratamento

Foram prestados mais **407 serviços** (de saúde e/ou sociais) aos beneficiários

316 alunos com aumento do **desempenho escolar**

324 beneficiários com melhorias comprovadas na **qualidade de vida**

1 049 pessoas apresentaram melhorias comprovadas nas suas **competências**

212 pessoas que passaram a estar **empregadas** ou em ocupação com via a empregabilidade



TRANSVERSAIS

- Aumento da **sustentabilidade** das organizações sociais e dos projetos apoiados
- Aumento da diversidade de **soluções que contribuem para a resolução das problemáticas** associadas à pobreza e inclusão social



PREVENÇÃO E CUIDADOS DE SAÚDE

- Melhoria do **estado de saúde** dos beneficiários

- Melhoria da **qualidade de vida** dos beneficiários
- Aumento do **acesso** dos beneficiários a serviços/soluções



INCLUSÃO SOCIAL E SOLIDARIEDADE

- Aumento da **taxa de emprego** dos beneficiários
- Redução do **estigma** face ao público-alvo dos projetos
- Melhoria das **condições financeiras** dos beneficiários
- Aumento da **inclusão e participação** dos beneficiários



EDUCAÇÃO, FORMAÇÃO E CAPACITAÇÃO

- Aumento das **competências** dos beneficiários nas temáticas
- Melhoria do **desempenho escolar** dos beneficiários
- Aumento das **condições de empregabilidade** dos beneficiários



Principais contributos por área de intervenção

Transversais

Aumento da sustentabilidade das organizações sociais e dos projetos apoiados

Aumento dos serviços prestados e a capacidade de resposta
Vias de receita alternativas, com potencial de se tornarem definitivas e/ou duradouras
Produção de novas ferramentas e produtos direcionados para a intervenção
Melhoria/aumento de infraestruturas ou de recursos para funcionamento das atividades

Aumento da diversidade de soluções que contribuem para a resolução das problemáticas associadas à pobreza e inclusão social

(Apoio a soluções direcionadas para)
Exclusão ou isolamento social
Situação de pobreza ou vulnerabilidade socioeconómica
Desenvolvimento integral de crianças e jovens
Adequação de intervenções terapêuticas

Prevenção e Cuidados de Saúde

Melhoria do estado de saúde dos beneficiários

Melhoria do estado de saúde mental dos beneficiários
Melhoria do estado de saúde física dos beneficiários
Melhoria do estado de saúde oral dos beneficiários
Redução / prevenção da deterioração de estados de saúde

Melhoria da qualidade de vida dos beneficiários

Melhoria do estado anímico dos beneficiários
Aumento do nível de bem-estar físico, social e psicológico dos beneficiários
Melhoria dos níveis de autonomia dos beneficiários

Inclusão Social e Solidariedade

Aumento do acesso dos beneficiários a serviços/soluções

Disponibilização de serviços de proximidade aos beneficiários
Garantia de acesso a beneficiários com rendimentos mais baixos / situação de vulnerabilidade social
Criação de ferramentas de acesso a serviços e emprego

Redução do estigma face ao público-alvo dos projetos

Capacitação e melhoria de conhecimentos/competências dos beneficiários
Criação de soluções adaptadas aos beneficiários, para promover a igualdade de oportunidades e de participação
Alteração de comportamentos/percepções da população
Sensibilização da população geral sobre grupos/problemáticas para combater estereótipos

Aumento da taxa de emprego dos beneficiários

Acesso a soluções que lhes dão melhores condições de encontrarem emprego
Integração de beneficiários no mercado de trabalho
Encaminhamento de beneficiários para ofertas de inserção profissional

Melhoria das condições financeiras dos beneficiários

Aumento do rendimento disponível dos beneficiários
Melhoria das condições de poupança dos beneficiários

Aumento da inclusão e participação dos beneficiários

Aumento do sentimento de pertença, de integração e fortalecimento de vínculos comunitários
Redução do isolamento e exclusão
Aumento da participação nas dinâmicas pessoais, familiares e/ou comunitárias

Educação e Formação

Aumento das competências dos beneficiários nas temáticas

Formação e qualificação em competências técnicas e profissionais específicas
Melhoria das competências socioemocionais, pessoais e coletivas
Aumento de competências de empregabilidade e soft skills
Melhoria de conhecimentos ligados à saúde e comportamentos saudáveis

Melhoria do desempenho escolar dos beneficiários

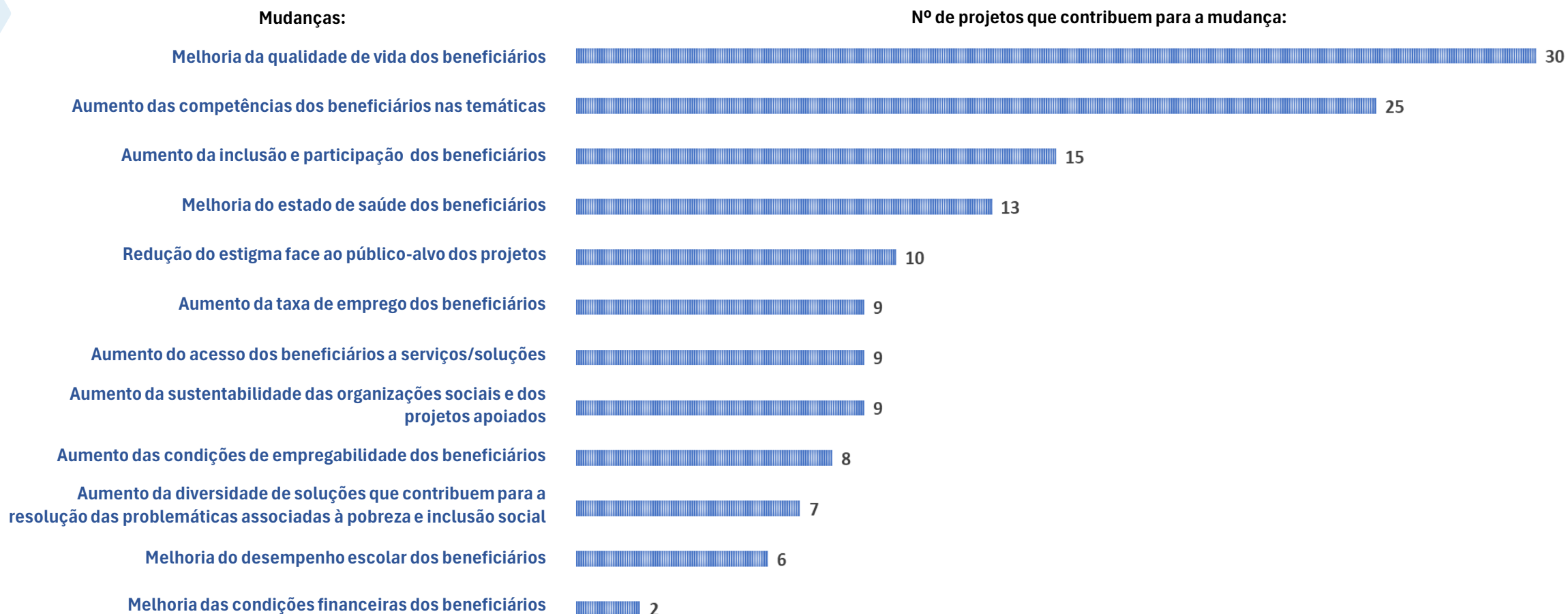
Melhoria das notas escolares
Aprovação e progressão escolar (transição para o ano seguinte) dos beneficiários
Melhoria de comportamentos em ambiente escolar

Aumento das condições de empregabilidade dos beneficiários

Capacitação das entidades empregadoras para integração de grupos específicos
Melhoria das competências técnicas, de empregabilidade, socioemocionais, pessoais e coletivas
Alterações na situação formativa/profissional dos beneficiários

Contributos dos projetos por mudança

Os projetos premiados têm um impacto amplo, registrando potenciais contributos em diversas áreas:



Aumento da sustentabilidade das organizações sociais e dos projetos apoiados

- Aumento da capacidade de resposta e dos serviços prestados
- Diversificação e consolidação das fontes de receita
- Desenvolvimento de novas ferramentas e produtos de intervenção
- Reforço de infraestruturas e recursos operacionais



+58% de receitas

(Reviravolta, Qualificar para Incluir)

Negócio social de refeições elaboradas pelos beneficiários, com **1720€** em receitas

(Cozinha, Mundo!, Inclusão dos Sabores)

Duplicação da oferta de atividades desportivas e de participantes, face ao ano letivo anterior

(Aqui posso ser quem eu quiser!, C.A.S.A.)

Continuidade assegurada através do financiamento público, privado e participação dos utentes

(Oficina da Criança, Engenho)

Desenvolvimento de **ferramentas digitais inovadoras**, com potencial de replicação

(Sentir + Sénior, Cruz Vermelha Portuguesa - Braga)



Aumento da diversidade de soluções que contribuem para a resolução das problemáticas associadas à pobreza e inclusão social

- Resposta à exclusão ou isolamento social
- Apoio a situações de pobreza ou vulnerabilidade socioeconómica
- Promoção do desenvolvimento integral de crianças e jovens
- Adequação de intervenções terapêuticas



Promoção da autonomia de **10,4%** da população em situação de sem-abrigo no Porto

(Uma Casa para o Mundo, Centro Comunitário São Cirilo)

Criação de **jogos adaptados** para pessoas com doenças degenerativas

(AtivaMente, Centro Rainha D. Leonor)

13 entidades adotaram o **Modelo de Emprego Apoiado** para pessoas com deficiência

(Inclusão Capacitada, APATRIS 21)

Aplicação de uma **metodologia específica** para a prevenção e resolução de bullying em contexto escolar

(Escola Inclusiva, No Bully Portugal)





PREVENÇÃO E CUIDADOS DE SAÚDE

Melhoria do estado de saúde dos beneficiários

- Melhoria do estado de saúde mental dos beneficiários
- Melhoria do estado de saúde física
- Melhoria do estado de saúde oral
- Redução e prevenção da deterioração dos estados de saúde

Aumento de **8,4%** do bem-estar psicológico das pessoas com dano cerebral adquirido e de **10%** dos cuidadores

(*Cuidar+ na Recuperação Cerebral*, Associação Novamente)

56% das crianças com redução do Índice de Massa Corporal

(*Bairro sem Cárie*, APPSHO)

49% das crianças com redução completa de cárie dentária

(*Bairro sem Cárie*, APPSHO)

Redução de stress (**37%**), ansiedade (**33%**) e depressão (**28%**)

(*Musicalidade 4.0*, SCM Marco de Canaveses)

85% dos beneficiários com diminuição da sintomatologia psicopatológica

(*Reviravolta*, Qualificar para Incluir)

100% dos beneficiários mantiveram ou melhoraram a saúde mental

(*Tranquiliza*, Grupo de Ação de Solidariedade Social de Antas)



PREVENÇÃO E CUIDADOS DE SAÚDE



INCLUSÃO SOCIAL E SOLIDARIEDADE

Melhoria da qualidade de vida dos beneficiários

- Melhoria do estado anímico dos beneficiários
- Aumento do nível de bem-estar físico, social e psicológico
- Melhoria dos níveis de autonomia

83% das pessoas com autismo reportam um aumento do bem-estar associado à intervenção terapêutica

(*Terapia para Todos*, APPDA - Setúbal)

89% dos beneficiários com aumento da autoestima, autoconfiança e maior capacidade de tomada de decisão

(*Projeto Fénix*, ADDHG)

Redução do isolamento (**83%**) e da solidão (**59%**). Aumento (**15%**) da perceção da qualidade de vida

(*Musicalidade 4.0*, SCM Marco de Canaveses)

Aumento da perceção de segurança e inclusão social (**+6,5%**)

(*Escola Inclusiva*, No Bully Portugal)

87,5% com ganhos positivos no processo de *Recovery* (maior bem-estar global e menor instabilidade) e **56%** com valores superiores à média de referência

(*MIND UP*, Fundação São João de Deus)

Aumento do acesso dos beneficiários a serviços/soluções

- Disponibilização de serviços de proximidade aos beneficiários
- Garantia de acesso a beneficiários com rendimentos mais baixos / situação de vulnerabilidade social
- Criação de ferramentas de acesso a serviços e emprego



55% das crianças e jovens com acesso a tratamento, através da atribuição de **275 vouchers**

(Bairro sem Cárie, APPSHO)

+45% de beneficiários abrangidos pela intervenção

(Reviravolta, Qualificar para Incluir)

17% dos utentes idosos não teriam acesso a serviços sem o projeto

(Impacto Positivo, SCM Semide)

Realização de 1149 rastreios de saúde oral e nutrição

(Bairro sem Cárie, APPSHO)

Redução do estigma face ao público-alvo dos projetos

- Capacitação e melhoria de conhecimentos/competências
- Criação de soluções adaptadas aos beneficiários, para promover a igualdade de oportunidades e de participação
- Alteração de comportamentos/perceções da população
- Sensibilização da população para o combate de estereótipos



Melhoria de **6,6%** nas atitudes positivas face a pessoas LGBTQI+ e minorias

(Escola Inclusiva, No Bully Portugal)

82% das entidades empregadoras mais abertas à integração de jovens NEET

(Plataforma dos Super-Heróis, Associação Escolas 20)

88% dos profissionais mais capacitados para apoiar pessoas com autismo

(Sub-Comunidade Vencer Emprego, Vencer Autismo)



INCLUSÃO SOCIAL E SOLIDARIEDADE

Aumento da inclusão e participação dos beneficiários

- Aumento do sentimento de pertença, de integração e fortalecimento de vínculos comunitários
- Redução do isolamento e exclusão
- Aumento da participação nas dinâmicas pessoais, familiares e/ou comunitárias

83% dos beneficiários diminuiu o sentimento de isolamento e **59%** diminuiu o sentimento de solidão

(Musicalidade 4.0, SCM Marco de Canaveses)

90% dos beneficiários com maior **sentimento de pertença**

(Mosaico, Lisbon Project Association)

56% dos beneficiários apresentam **maior participação ou reintegração social**

(Reviravolta, Qualificar para Incluir)

100% dos idosos referem efeitos na **redução do isolamento social**

(Impacto Positivo, SCM Semide)



Aumento da taxa de emprego dos beneficiários

- Acesso a soluções que fornecem melhores condições aos beneficiários de encontrarem emprego
- Integração de beneficiários no mercado de trabalho
- Encaminhamento de beneficiários para ofertas de inserção profissional

100% dos utentes obtiveram **colocação laboral efetiva**

(Uma Casa para o Mundo, Centro Comunitário São Cirilo)

71% dos participantes **encaminhados para ofertas ou medidas de emprego / formativas**

(Oportunidade D'ouro, A2000)

72% dos jovens beneficiários foram **integrados no mercado de trabalho**

(Plataforma dos Super-Heróis, Escolas 20)

Melhoria das condições financeiras dos beneficiários

- Aumento do rendimento disponível dos beneficiários
- Melhoria das condições de poupança dos beneficiários



100% dos utentes demonstraram capacidade de **poupança igual ou superior a 70% do rendimento mensal líquido**

(Uma Casa para o Mundo, Centro Comunitário São Cirilo)

50% das beneficiárias apresenta melhorias pontuais no rendimento, associado a emprego e a apoios sociais

(Projeto Fénix, ADDHG)

Aumento das competências dos beneficiários nas temáticas

- Formação e qualificação em competências técnicas e profissionais específicas
- Melhoria das competências socioemocionais, pessoais e coletivas
- Aumento de competências de empregabilidade e soft skills
- Melhoria de conhecimentos ligados à saúde e comportamentos saudáveis



EDUCAÇÃO, FORMAÇÃO E CAPACITAÇÃO

100% dos reclusos **readquire competências sociais:** assiduidade, pontualidade, gestão de conflitos, gestão emocional
(Capacitar = Incluir, O Companheiro)

Aumento de 153% nos conhecimentos e competências dos cuidadores informais associadas à prestação de cuidado
(Sentir + Sénior, Cruz Vermelha Portuguesa – Braga)

92% dos cozinheiros com melhorias nas competências e conhecimento em técnicas culinárias e segurança alimentar
(Alimenta-te + Missão de Chef, Banco Alimentar do Algarve)



EDUCAÇÃO, FORMAÇÃO E CAPACITAÇÃO

Melhoria do desempenho escolar dos beneficiários

- Melhoria das notas escolares
- Aprovação e progressão escolar (transição para o ano seguinte) dos beneficiários
- Melhoria de comportamentos em ambiente escolar

96% dos beneficiários apresentam **melhorias no aproveitamento escolar**: melhoria de 0,1 pontos na média das notas escolares entre o 1º e 2º períodos
(*Ninguém fica para trás, Academia do Johnson Semedo*)

96% dos beneficiários obtiveram **aprovação escolar** e **18%** registaram um **aumento da média das notas escolares**

(*Bagos D'Ouro Mesão Frio, Associação Bagos D'Ouro*)

92% obtiveram **aproveitamento escolar positivo**, com **aumento de 16 p.p.** na média global de notas no 2º e 3º ciclo

(*Reviravolta, Qualificar para Incluir*)



Aumento das condições de empregabilidade dos beneficiários

- Capacitação das entidades empregadoras para integração de grupos específicos
- Melhoria das competências técnicas, de empregabilidade, socioemocionais, pessoais e coletivas
- Alterações na situação formativa/profissional dos beneficiários

44 entidades capacitadas para a Empregabilidade na Deficiência

Criadas 58 ofertas para experiência laboral adaptada

(Inclusão Capacitada, APATRIS 21)

100% dos beneficiários com melhorias nas competências de empregabilidade

86% mais preparados para escolherem a sua jornada profissional

96% com condições para se candidatarem a uma oportunidade de emprego

88% dos profissionais envolvidos com maior capacitação para apoiar pessoas com autismo

(Sub-Comunidade Vencer Emprego, Vencer Autismo)

2. 5ª e 6ª edições

Análise agregada

Investimento total de **1 741 726€**

79 projetos premiados

Inclusão Social e Solidariedade: 29 projetos (37%)

Prevenção e Cuidados de Saúde: 24 projetos 30%

Educação, Formação e Capacitação: 24 projetos (30%)

Criação e/ou Promoção de Emprego: 2 projetos (3%)

Beneficiários diretos

27 789

- **10 560** utentes hospitalares
- **4 175** migrantes
- **2 363** alunos (em contexto escolar)
- **2 321** crianças/jovens
- **1 888** cuidadores formais e/ou profissionais de organizações sociais,
- **1 559** idosos
- **1 451** pessoas em situação de vulnerabilidade social
- **1 274** pais, encarregados de educação ou agregados familiares
- **707** pessoas com deficiência ou doença mental
- **438** pessoas diagnosticadas com doença ou em situação de risco
- **320** profissionais escolares docentes e não docentes
- **298** voluntários participantes nas ações desenvolvidas
- **163** cuidadores informais
- **130** entidades empregadoras
- **114** reclusos



Melhoria do estado de saúde

1 035 beneficiários com melhorias comprovadas no estado de saúde física, mental e oral

Melhoria da qualidade de vida

348 beneficiários melhorias comprovadas em dimensões afetas à qualidade de vida e bem-estar

Aumento do acesso a serviços e/ou soluções

1 456 beneficiários passaram a ter acesso a serviços e/ou soluções que não tinham antes da intervenção
Mais **1 874** serviços prestados (aumento da capacidade de resposta, maior oferta e maior número de atividades realizadas)

1 451 pessoas com aumento de competências comprovadas (competências técnicas, profissionais, socioemocionais, soft skills, de empregabilidade, entre outras)

Aumento de competências

579 beneficiários com melhoria do desempenho escolar (progresso escolar, melhoria de notas e alteração de comportamentos)

Melhoria do desempenho escolar

276 beneficiários melhoraram a sua situação profissional ao passarem a estar empregados ou em ocupação com via à empregabilidade

Melhoria da situação profissional



3. Anexos

I: Metodologia

II: Projetos acompanhados

3. I: Metodologia

1. Aplicação da Teoria da Mudança à 6ª edição dos Prémios Caixa Social

- Quais os objetivos dos Prémios?
- Quais os recursos aplicados?
- Quais as atividades realizadas e/ou perspetivadas?
- Que resultados monitorizar?
- Quais são as mudanças que se pretendem atingir ou estimular com os Prémios?

2. Identificação do contributo dos projetos para as mudanças

Exercício de fazer corresponder as mudanças pretendidas pelos projetos às hipóteses de mudança dos Prémios (identificadas no passo 1)

Este exercício é feito em dois sentidos: o contributo da CGD para os projetos e dos projetos para as áreas de intervenção

3. Validação dos contributos e das mudanças

Através do acompanhamento dos projetos, procuramos validar os contributos e as mudanças previamente definidas ou encontrar outros contributos e/ou mudanças

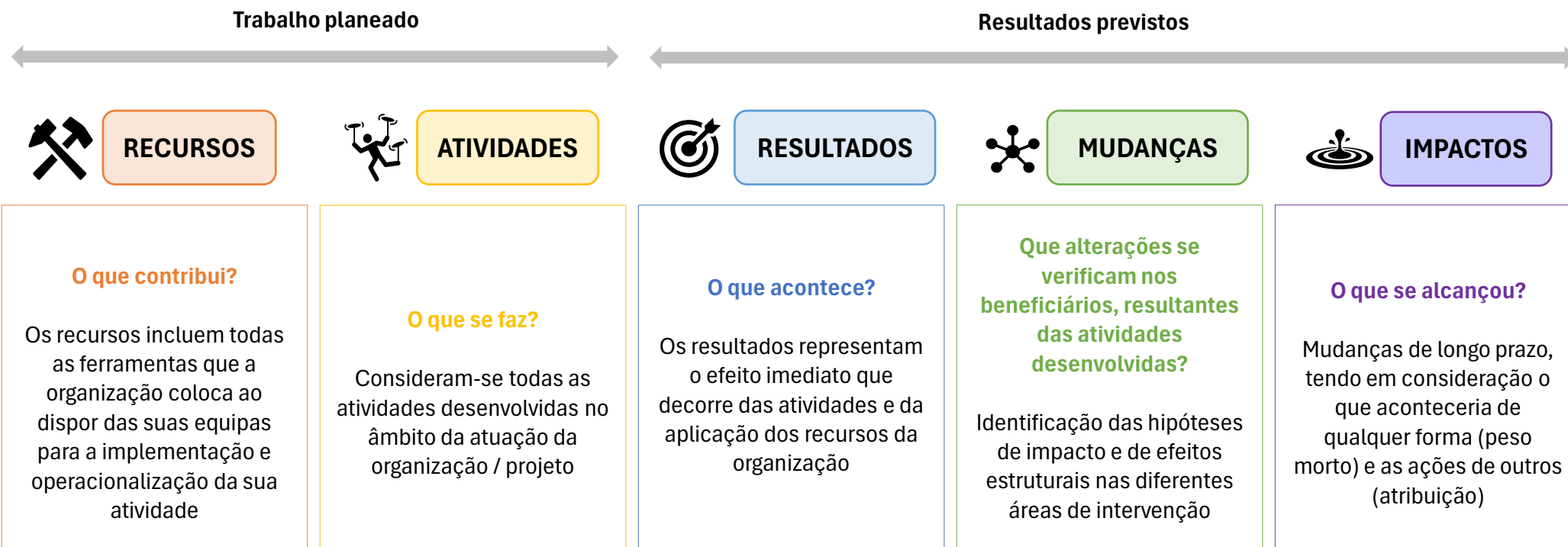
4. Análise e apresentação das conclusões

Organização da informação e da análise resultante do acompanhamento e validação, estruturação da comunicação e elaboração do relatório de avaliação, evidenciando os contributos da CGD e dos projetos apoiados

Nota: Para a 5ª edição, o processo de avaliação aplicado foi semelhante, tendo sido focado em 20 projetos premiados alvo de acompanhamento (56% do total). Na 6ª edição o acompanhamento e avaliação de impacto social foi aplicada a todos os 43 projetos premiados. O [relatório de avaliação de impacto social da 5ª edição](#) está disponível no site dos Prémios Caixa Social.

Modelo lógico de estruturação da atuação duma organização

A Teoria da Mudança pretende estabelecer uma **ligação** entre as mudanças identificadas e/ou perspetivadas com os recursos que a organização tem ao seu dispor. O objetivo de definir este modelo lógico é também o de **avaliar e ajustar** os recursos e as atividades desenvolvidas, tendo em conta as mudanças que se pretendem alcançar.



1. Reunião inicial:

Preparação do processo de medição dos resultados;

Definição de objetivos (resultados e mudanças a alcançar), indicadores e de *baselines* de comparação;

Programação dos momentos de contacto;

Apresentação das equipas, procedimentos e instrumentos de reporte.

2. Reuniões de preparação:

Validação da informação preenchida no Relatório Intercalar e antes da entrega do Relatório Final;

Apoio, identificação de potenciais riscos, análise de constrangimentos, sugestão de soluções e de adaptações aos projetos, validação de indicadores.

3. Ponto de situação adicional:

A realizar nos meses de verão (julho) para se aferir o estado de execução dos projetos e preparar os últimos três meses dos projetos;

Realizado em simultâneo às visitas.

4. Visitas presenciais:

Conhecer a operacionalização dos projetos no terreno;

Planeadas para ocorrerem após a entrega dos relatórios intercalares;

Dependem da localização geográfica, do momento e das condições de deslocação da equipa de acompanhamento da CGD.

5. Canais de comunicação:

Sempre que necessário, com a CGD e Sair da Casca.

Investimento total de **981 630€**

43 projetos premiados acompanhados

**Inclusão Social
e Solidariedade**

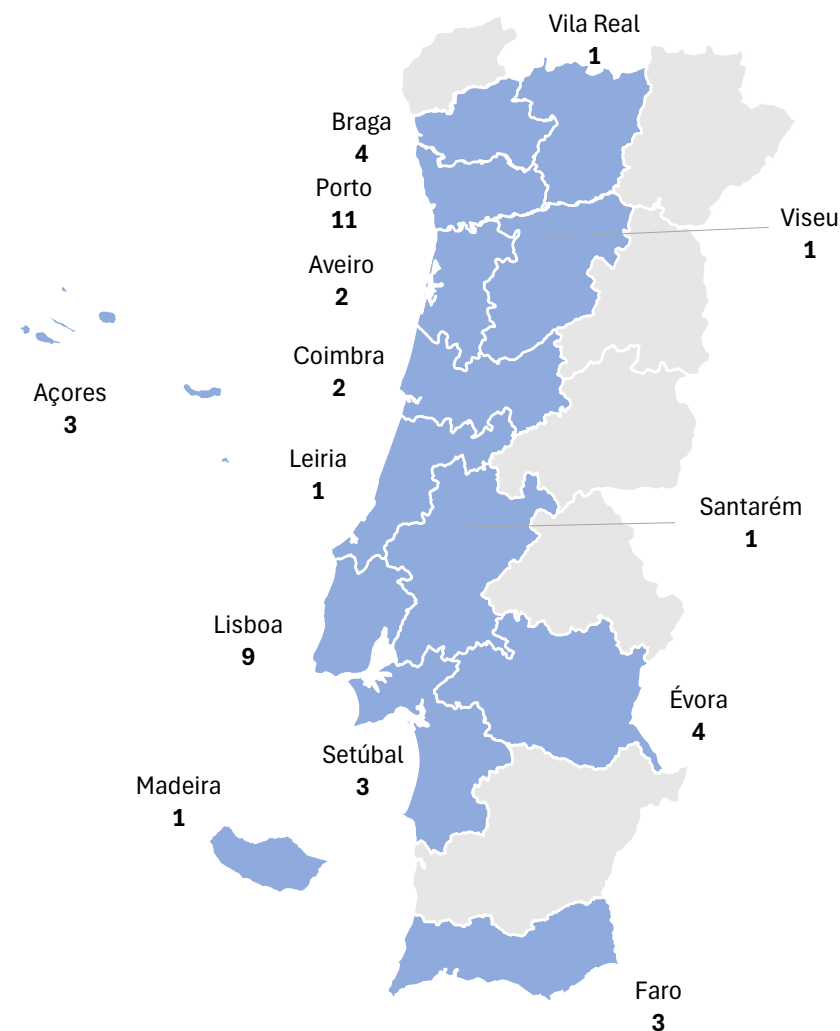
18 projetos
42%

**Educação, Formação
e Capacitação**

14 projetos
33%

**Prevenção e
Cuidados de Saúde**

11 projetos
26%





PREVENÇÃO E CUIDADOS DE SAÚDE

Banco Alimentar do Algarve | Alimenta-te + Missão de Chef
Odiana | Mesa de Sabores - Valorização da Dieta Mediterrânica
CAPITI | Crescer para o Mundo
Solidaried'arte | Calmamente - Aprender a Aprender-se
Gondomar Social | Revira e Volta
SCM Oliveira do Bairro | AtivaMente - Centro Rainha D. Leonor
Instante Falante | ELISA - Sobreviventes de Violências Chatbot
Associação Portuguesa Promotora de Saúde e Higiene Oral | Bairro sem Cárie
SCM Marco de Canaveses | Musicalidade 4.0
ANAI | +Saúde & Melhor Apoio
Grupo de Ação de Solidariedade Social de Antas | Tranquiliza - Academia de Promoção Saúde Mental Positiva

INCLUSÃO SOCIAL E SOLIDARIEDADE

AMC Ilhas | Projeto: Música no Espectrum
No Bully Portugal | Escola Inclusiva
AAJUDE | Centro Comunitário Farol
ADDHG | Projeto Fénix
APATRIS 21 | Projeto: Inclusão Capacitada
APN | Vidas fora da Caixa: Superando barreiras e conquistando sonhos
APPDA - Setúbal | Terapia para Todos
A2000 | Oportunidade D'ouro
ANPAR | INpoderar (Incluir, Inserir e Integrar)
Associação Novamente | Cuidar+ na Recuperação Cerebral
Associação Saúde Mental Médio Tejo | Cultural(Mente)
Centro Comunitário São Cirilo | Uma Casa para o Mundo
CRESCER | É Um Encontro
Cruz Vermelha Portuguesa - Delegação de Braga | Sentir + Sênior
Fundação S. João de Deus | Projeto: MIND UP
Lar Residencial de Alcobaça | Da sombra se faz Luz
Lisbon Project Association | Mosaico: Unidos na Diversidade
SCM Semide | Impacto Positivo

EDUCAÇÃO, FORMAÇÃO E CAPACITAÇÃO

Focus, CRL | Robotics Funny Learning
Academia do Johnson Semedo | Ninguém fica para trás
Engenho | Oficina da Criança
C.A.S.A. | Aqui posso ser quem eu quiser!
Associação Bagos D'Ouro | Bagos D'Ouro Mesão Frio
O Companheiro | Projeto: Capacitar = Incluir
Associação Escolas 20 | Plataforma dos Super-Heróis
Associação Inclusão dos Sabores | Cozinha, Mundo!
Cerciestremoz, CRL. | AUTincluir: Integração e sucesso escolar para crianças com Perturbação do Espectro do Autismo (PEA)
Grupo Dramático de Vilar do Paraíso | Ger@ções em Rede
Qualificar para Incluir | Reviravolta - Resposta Socioeducativa Integrada
Vencer Autismo | Sub-Comunidade Vencer Emprego
Associação de Promoção de Públicos Jovens em Risco | #souadulto... E agora?
CDI Portugal | Apps for Good – Prisões



3. II: Projetos acompanhados

Inclusão Social e Solidariedade

O projeto Centro Comunitário Farol consiste na criação e construção de um centro comunitário para prestar apoio e resposta às necessidades de pessoas com deficiência e cuidadores na área de intervenção da AAJUDE



Porto



Pessoas com deficiência /
doença mental
Cuidadores informais



Concretização: 49%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

709.916€

Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Gestora de projeto

Outros recursos não financeiros

Parceiros: CM Matosinhos, BPI
Capacitar, VEM (voluntários em
Matosinhos), Nova SBE

ATIVIDADES

Concluídas:

✓ Seleção de utentes

A decorrer:

- Recuperação do edifício
- Equipar instalações
- Terapias e atividades de desenvolvimento

A recuperação do edifício não foi concluída dentro do prazo previsto para o término do projeto, estando a conclusão agendada para dezembro de 2025. Este incumprimento deveu-se à dificuldade na contratação de pessoal e à dependência dos prazos inerentes ao procedimento de concurso público.

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Edifício	1	49%
Pessoas com deficiência com acesso a terapias essenciais (mês)	250	*
Cuidadores (mês)	250	*
Beneficiários que participam em atividades sociais e culturais*	50%	*
Utentes integrados em programas educacionais / profissionais ao fim de dois anos	50%	*
Nº de beneficiários em lista de espera	-	427

**Os resultados esperados apenas serão registados após a conclusão da obra, prevista para dezembro de 2025.*

MUDANÇAS pretendidas**

- **Expetativas de melhoria da qualidade de vida para pessoas com deficiência, relacionadas com o novo centro comunitário**
- **Expectativa de melhoria da qualidade de vida para os cuidadores de pessoas com deficiência, relacionadas com o novo centro comunitário**
- **Aumento da capacidade de resposta da entidade**

***As mudanças deste projeto estão dependentes da conclusão do edifício e das atividades. O tempo de financiamento não permite aferir todas as mudanças iniciais previstas.*





O Projeto Fénix consiste em apoiar vítimas de violência doméstica através de grupos de ajuda mútua, apoio psicossocial e jurídico, capacitação de profissionais e sensibilização da comunidade

- Braga
- Pessoas em situação de vulnerabilidade social

Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Mulheres vítima de violência doméstica abrangidas pelos Grupos de Ajuda Mútua	18	18
Vítimas de violência doméstica com apoio psicossocial e jurídico	30	35
Familiares diretos das vítimas com apoio psicossocial e jurídico	100	117
Sessões de capacitação de profissionais realizadas	2	3
Ações de sensibilização da comunidade realizadas	4	5
Sessões de apoio psicossocial realizadas		*
Sessões de apoio jurídico realizadas		*
Sessões de Grupo de Ajuda Mútua	16	16
*Informação não reportada no relatório final		

RECURSOS

Recursos financeiros 73.488,64€ Financiamento Prémio Caixa Social: 25.000€
Recursos humanos 1 Coordenadora 1 Assistente social 1 Psicóloga 1 Jurista 2 Voluntários
Outros recursos não financeiros Recursos materiais: computadores, impressora, materiais de dinamização, divulgação e deslocação

ATIVIDADES

Concluídas:
✓ Seleção de utentes
✓ Capacitação de profissionais
✓ Ações de sensibilização da comunidade
✓ Dinamização de Grupos de Ajuda Mútua
✓ Serviços de apoio psicossocial e jurídico
✓ Elaboração de materiais informativos

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Beneficiários com aumento nos níveis de autoestima e autoconfiança	75%	89%
Mulheres reportam maior capacidade de tomada de decisão	75%	89%
Agregados familiares reportam fortalecimento dos laços familiar	75%	92%)
Profissionais abrangidos com maior sensibilidade, conhecimento e capacidade de identificação de casos de violência doméstica	75%	>80%
Beneficiárias conseguiram integração profissional após a intervenção	-	46%
Beneficiárias com melhorias (pontuais ou regulares) no rendimento disponível, associadas a emprego e apoios sociais	-	50%



O projeto Inclusão Capacitada foca-se na integração profissional de pessoas com deficiência, através do treino de competências cognitivas, emocionais, sociais e oficinas laborais para o público-alvo e através de capacitação de empresas no modelo de Emprego Apoiado



Faro



Pessoas com deficiência /
doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

37.215,09€

Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

2 Psicólogas clínicas

3 Educadoras sociais

1 Administrativa

1 Informática

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: viaturas,
instalações e equipamento
informático

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Atividades de treino de competências cognitivas, emocionais, sociais e de oficinas laborais
- ✓ Capacitação das empresas no modelo de Emprego Apoiado, presencial/on-line
- ✓ Organização de Feiras de Emprego
- ✓ Divulgação do projeto
- ✓ Sessão de encerramento do projeto
- ✓ Criação de uma rede de parceiros na área do Emprego Apoiado, que possam participar no projeto e replicar a mesma forma de ação
- ✓ Avaliação trimestral e final do projeto
- ✓ Elaboração de um relatório intercalar e relatório final

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Pessoas com deficiência capacitadas para a empregabilidade	30	24
Entidades capacitadas para a Empregabilidade na Deficiência	50	44
N.º de parceiros integrados na rede de Emprego Apoiado	5	13
N.º de entidades integradas na Bolsa de Empregadores	50	30
N.º de cidadãos sensibilizados para a integração profissional de pessoas com incapacidade e informados sobre o Modelo de Emprego Apoiado	50	239
nº de feiras de emprego realizadas	2	3
nº de oficinas laborais realizadas	196	327
nº de perfis de oferta nas entidades	20	23
nº de experiências laborais nas entidades, com mais que uma oferta	30	58

MUDANÇAS pretendidas*

- **Aumento das vagas de empregabilidade para o público-alvo**
- **Aumento da integração profissional de pessoas com incapacidade**
- **Aumento das condições de empregabilidade das pessoas com deficiência através da sua capacitação**
- **Melhoria da capacidade de integração e empregabilidade para o público alvo por parte das entidades empregadoras**
- **Entidades parceiras que replicam o Modelo de Emprego Apoiado**

*A ausência de informação específica sobre os indicadores de mudança, bem como de evidência empírica limita a possibilidade de validar estas mudanças. Assim, embora existam sinais indiretos de mudança, não é possível confirmar o que foi efetivamente alcançado.



O projeto Vidas fora da Caixa: Superando barreiras e conquistando sonhos tem como objetivo concretizar sonhos, permitindo que cada beneficiário, identificado pelas suas próprias aspirações, realize um sonho significativo, promovendo momentos de felicidade e de realização pessoal



Porto



Pessoas com deficiência
/ doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

31.750€
Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Gestor de projeto
Voluntários

Outros recursos não financeiros

Logística (transporte, alimentação,
estadias)
Comunicação
Seguros e licenças

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Criação do regulamento e ficha de candidatura
- ✓ Divulgação do Projeto
- ✓ Receção e análise das candidaturas
- ✓ Seleção e aprovação dos participantes
- ✓ Definição de recursos necessários
- ✓ Parcerias e contactos com entidades
- ✓ Calendarização das atividades
- ✓ Concretização dos sonhos
- ✓ Avaliação de satisfação e benefícios
- ✓ Relatório final de avaliação
- ✓ Divulgação dos resultados

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Beneficiários abrangidos	16	15
Taxa de concretização dos sonhos dos beneficiários	100%	100%
Beneficiários residentes em áreas menos urbanas da AM Porto	8	6
Estabelecimento de parcerias estratégicas	3	8

MUDANÇAS alcançadas

Satisfação dos beneficiários quanto aos benefícios percebidos:

- 84% de concordância dos beneficiários sobre o efeito positivo da experiência na interação social, sensibilização da comunidade, integração, fortalecimento da autoconfiança e valor pessoal, satisfação pessoal e bem-estar

Valorização dos cuidadores:

- 100% de concordância sobre o efeito positivo da experiência no reforço da valorização do papel do cuidador, na interação pessoal da pessoa cuidada, sensibilização da comunidade, inclusão social da pessoa cuidada, fortalecimento da autoconfiança e valor pessoal, satisfação pessoal e bem-estar

Valorização da comunidade:

- 94% de concordância sobre a utilidade do sonho para a sensibilização da comunidade envolvente na inclusão de pessoas com deficiência ou doença neuromuscular, na desmistificação de conceitos e estereótipos e aquisição de conhecimentos sobre a temática





O projeto Terapia para todos consiste em intervenções terapêuticas a pessoas com autismo, através da criação de 15 bolsas sociais para garantir o acesso ou a continuidade dos tratamentos



Setúbal



Pessoas com deficiência /
doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros
23.483,13€
Financiamento Prémio Caixa Social:
10.090€

Recursos humanos
1 Assistente social
2 Psicólogas
1 Terapeuta da fala
1 Psicomotricista
1 Administrativa

Outros recursos não financeiros
Recursos materiais
Instalações

ATIVIDADES

- Concluídas:
- ✓ Candidaturas e entrevistas
 - ✓ Intervenção terapêutica em Psicologia, Terapia da Fala e Psicomotricidade
- A decorrer/por realizar:
- Avaliação

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Beneficiários diretos abrangidos	15	27
Nº de candidaturas recebidas	15	25
Nº de sessões de psicologia realizadas	312	376
Nº de sessões de terapia da fala realizadas	96	104
Nº de sessões de psicomotricidade realizadas	24	114
Nº de bolsas atribuídas (vão conseguir atribuir mais bolsas)	15	27
Bolsas no 1º escalão (25% comparticipação)	8	11
Bolsas no 2º escalão (50% comparticipação)	5	5
Bolsas no 3º escalão (75% comparticipação)	2	7
Escalão extra (0%)	-	4

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Pessoas com PEA com aumento de competências das	90%	100%
Pessoas com PEA e famílias com aumento da sensação de bem-estar	90%	83%
Garantir o acesso à intervenção terapêutica a PEA cujos próprios/famílias não consigam garantir o pagamento através da atribuição de 27 bolsas e pela criação de um escalão totalmente comparticipado		



O projeto Oportunidade D'ouro foca-se na integração socioprofissional de pessoas com doença mental, através de sessões de formação, empoderamento e capacitação, conjugadas com experiências em mercado de trabalho

Vila Real

Pessoas com deficiência / doença mental

Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS	ATIVIDADES	RESULTADOS	MUDANÇAS alcançadas																																																
Recursos financeiros 34.264€ Financiamento Prémio Caixa Social: 25.000€ Recursos humanos 1 Diretora técnica 2 Membros da equipa de projeto 1 Formador TIC (externo) Outros recursos não financeiros Viaturas Instalações Equipamento técnico/informático	Concluídas: ✓ Identificação e caracterização de beneficiários e famílias ✓ Prospeção e visitas domiciliárias ✓ Sessões de Empoderamento ✓ Unidades de Formação de Curta Duração: Literacia Digital, Empregabilidade, Gestão Doméstica ✓ Sessões sobre Direitos e Deveres Laborais ✓ Experiências em mercado de trabalho ✓ Acompanhamento e monitorização ✓ Evento final	<table><thead><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr></thead><tbody><tr><td>Pessoas com doença mental abrangidas</td><td>16</td><td>18</td></tr><tr><td>Beneficiários que concluem o projeto</td><td>16</td><td>14</td></tr><tr><td>N.º de de certificados UFCD ´s do Catálogo Nacional de Qualificação emitidos</td><td>48</td><td>39</td></tr><tr><td>Evento final aberto à comunidade</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>Pessoas da comunidade sensibilizadas sobre doença mental, direitos e deveres</td><td>100</td><td>100</td></tr><tr><td>Nº de horas de visitas domiciliárias / acompanhamento famílias</td><td>320</td><td>160</td></tr><tr><td>Nº Horas de Sessões de Empoderamento</td><td>240</td><td>240</td></tr><tr><td>Nº Horas UFCD ´s - Capacitação</td><td>150</td><td>150</td></tr><tr><td>N.º de Planos de Intervenção Individuais</td><td>16</td><td>14</td></tr></tbody></table>		Objetivo	Efetivo	Pessoas com doença mental abrangidas	16	18	Beneficiários que concluem o projeto	16	14	N.º de de certificados UFCD ´s do Catálogo Nacional de Qualificação emitidos	48	39	Evento final aberto à comunidade	1	1	Pessoas da comunidade sensibilizadas sobre doença mental, direitos e deveres	100	100	Nº de horas de visitas domiciliárias / acompanhamento famílias	320	160	Nº Horas de Sessões de Empoderamento	240	240	Nº Horas UFCD ´s - Capacitação	150	150	N.º de Planos de Intervenção Individuais	16	14	<table><thead><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr></thead><tbody><tr><td>% de beneficiários encaminhados para ofertas ou medidas de emprego (cursos profissionais, trabalho com apoio IEFP)</td><td>70%</td><td>71%</td></tr><tr><td>% de beneficiários com aumento das competências pessoais ao nível do autocuidado, tomada de decisão, identificação de emoções e atitudes adequadas aos contextos</td><td>100%</td><td>57%</td></tr><tr><td>% de beneficiários com aumento das suas competências na área da empregabilidade</td><td>100%</td><td>94%</td></tr><tr><td>% de beneficiários com aumento do seu conhecimento dos seus direitos: Direito à saúde, Segurança Social, trabalho e restantes direitos humanos</td><td>100%</td><td>*</td></tr><tr><td>% de beneficiários com participação regular na sua comunidade</td><td>95%</td><td>88%</td></tr></tbody></table> <i>* Informação não reportada no relatório final</i>		Objetivo	Efetivo	% de beneficiários encaminhados para ofertas ou medidas de emprego (cursos profissionais, trabalho com apoio IEFP)	70%	71%	% de beneficiários com aumento das competências pessoais ao nível do autocuidado, tomada de decisão, identificação de emoções e atitudes adequadas aos contextos	100%	57%	% de beneficiários com aumento das suas competências na área da empregabilidade	100%	94%	% de beneficiários com aumento do seu conhecimento dos seus direitos: Direito à saúde, Segurança Social, trabalho e restantes direitos humanos	100%	*	% de beneficiários com participação regular na sua comunidade	95%	88%
	Objetivo	Efetivo																																																	
Pessoas com doença mental abrangidas	16	18																																																	
Beneficiários que concluem o projeto	16	14																																																	
N.º de de certificados UFCD ´s do Catálogo Nacional de Qualificação emitidos	48	39																																																	
Evento final aberto à comunidade	1	1																																																	
Pessoas da comunidade sensibilizadas sobre doença mental, direitos e deveres	100	100																																																	
Nº de horas de visitas domiciliárias / acompanhamento famílias	320	160																																																	
Nº Horas de Sessões de Empoderamento	240	240																																																	
Nº Horas UFCD ´s - Capacitação	150	150																																																	
N.º de Planos de Intervenção Individuais	16	14																																																	
	Objetivo	Efetivo																																																	
% de beneficiários encaminhados para ofertas ou medidas de emprego (cursos profissionais, trabalho com apoio IEFP)	70%	71%																																																	
% de beneficiários com aumento das competências pessoais ao nível do autocuidado, tomada de decisão, identificação de emoções e atitudes adequadas aos contextos	100%	57%																																																	
% de beneficiários com aumento das suas competências na área da empregabilidade	100%	94%																																																	
% de beneficiários com aumento do seu conhecimento dos seus direitos: Direito à saúde, Segurança Social, trabalho e restantes direitos humanos	100%	*																																																	
% de beneficiários com participação regular na sua comunidade	95%	88%																																																	



O projeto Música no Espectrum foca-se na inclusão social de alunos com necessidades especiais, nomeadamente afetados por perturbações do espectro do autismo, através de oficinas de música



Madeira



Pessoas com deficiência /
doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

40.000€

Financiamento Prémio Caixa Social:

25.000€

Recursos humanos

2 Orientadores (profissionais com
formação em educação musical)

1 Assistente Social

Outros recursos não financeiros

Instrumentos musicais

Instalações

Equipamentos tecnológicos

Viaturas de transporte

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Levantamento das necessidades dos participantes e elaboração do plano detalhado
- ✓ Alinhamento de expectativas e responsabilidades
- ✓ Seleção e preparação de profissionais
- ✓ Aquisição de instrumentos musicais e outros equipamentos
- ✓ Realização de oficinas semanais de 2h adaptadas
- ✓ Sessões individuais e em grupo
- ✓ Avaliação contínua
- ✓ Evento de encerramento

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de beneficiários diretos envolvidos	20	33
Nº de sessões individuais realizadas		*
Nº de sessões em grupo realizadas		*
Nº de conteúdos/materiais audiovisuais criados		40
Nº de oficinas semanais realizadas	24	58
Evento final de apresentação pública	1	1
Nº de participantes no evento de apresentação pública	100	100
Nº de visualizações de conteúdos audiovisuais criados	5000	4966
Nº de conteúdos sonoros originais criados	5	5

*Não foi feita a distinção entre sessões individuais e de grupo

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Participantes com desenvolvimento de competências musicais	70%	24%
Participantes com aumento da inclusão social através da melhoria nas interações sociais	75%	100%
Participação ativa das famílias dos beneficiários	80%	80%
Aumento da sensibilização da comunidade através da criação de conteúdos audiovisuais		



O projeto INpoderar (Incluir, Inserir e Integrar) consiste na promoção do acesso a serviços e atividades psicoterapêuticas a pessoas com deficiência

RECURSOS

Recursos financeiros

47.316,72€
Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Gestor de projetos
1 Terapeuta ocupacional
1 Psicomotrista
2 Monitores
1 Motorista
1 Instrutor jiu jitsu
1 Professor de expressões artísticas
1 hipoterapeuta
3 Voluntários

Outros recursos não financeiros

Instalações
Viaturas

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Diagnóstico e avaliação de necessidades dos beneficiários/cuidadores
- ✓ Elaboração dos Planos de Ocupação
- ✓ Execução do projeto: planos de implementação, dinamização, atividades
- ✓ Avaliação final dos beneficiários/cuidadores

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de pessoas com deficiência abrangidas	25	25
Nº de cuidadores abrangidos	25	25
% de atividades na comunidade frequentadas pelos beneficiários	90%	100%
Nº de atividades dinamizadas	822	839
Atelier de expressão artística	42	40
Hipoterapia	42	44
Hidroterapia	122	110
Snoezelen	170	166
Musicoterapia	84	81
Terapia de Fala	39	44
Psicomotricidade	126	126
Jiu-jitsu	44	46
Ateliers temáticos	42	80
Corfebol	39	36
Relaxamento	28	22
Voleibol adaptado	44	44



Setúbal



Pessoas com deficiência /
doença mental
Cuidadores informais



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% de beneficiários com aumento dos níveis de autonomia, saúde e bem-estar	80%	88%
% de beneficiários com aumento dos níveis de autoestima	80%	100%
% dos cuidadores informais dos beneficiários que diminuíram os índices de sobrecarga	80%	100%
Melhoria das capacidades ocupacionais das pessoas com deficiência através da participação na atividades dinamizadas		

O projeto Escola Inclusiva - Abordagem contra o Bullying de Base Preconceituosa e Promoção da Inclusão Social foca-se em combater o bullying e a discriminação nos jovens pertencentes a minorias, sensibilizando a comunidade escolar e realizando formações



Lisboa



Alunos
Pais / Encarregados de
Educação / Famílias
Pessoal docente e não docente



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

24.970 €
Financiamento Prémio Caixa Social:
24.970€

Recursos humanos

1 Gestora de projeto e facilitadora
1 Consultora de avaliação de impacto
7 Facilitadores

Outros recursos não financeiros

Equipamentos e materiais de suporte
(informática, etc.)
Instalações
Meios técnicos (deslocações,
alojamento, serviços externos,
alimentação)

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Planeamento detalhado do projeto com as escolas
- ✓ Formação de facilitadores
- ✓ Evento inicial
- ✓ Diagnóstico e avaliação de impacto
- ✓ Formação de profissionais das escolas
- ✓ Workshops com encarregados de educação
- ✓ Formação avançada
- ✓ Sessões com as turmas

A decorrer/por realizar:

- Apadrinhamento
- Campanha online
- Evento final

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Jovens envolvidos	450	387
Adultos envolvidos	220	280
Escolas participantes	2	2
Nº de sessões de formação e de workshops concretizados	14	14
Nº de sessões com as turmas	48	48
Taxa de participação na formação e de workshops (professores)	50%	65%

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% incidentes bullying após a intervenção resolvidos com a metodologia No Bully	80%	100%
Aumento na empatia dos estudantes	15%	6.5%
Aumento na inclusão social dos estudantes	15%	6.3%
Aumento na sensação de segurança e inclusão social dos/as estudantes	15%	6.5%
Melhoria nas atitudes positivas em relação a pessoas LGBTQI+ e minorias étnicas/raciais	15%	6.6%
Melhoria do ambiente escolar para toda a comunidade associado à resolução de conflitos e diminuição dos casos de bullying		

O projeto Cuidar+ na Recuperação Cerebral consiste na reintegração de pessoas com dano cerebral adquirido (PDCA), através de sessões individuais com beneficiários e em grupo com familiares e amigos próximos



Lisboa



Pessoas com deficiência /
doença mental
Cuidadores informais



Concretização: 96%
(com base nas atividades
previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

49.797,80€
Financiamento Prémio Caixa Social:
16.500€

Recursos humanos

1 Gestora de projeto
6 técnicos

Outros recursos não financeiros

Bateria de testes psicológicos
Equipamento informático
Plataforma digital

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Realização de reuniões com cuidadores e PDCA
- ✓ Encontros trimestrais com as famílias alargadas
- ✓ Sessões trimestrais com amigos

A decorrer:

- Plano de comunicação com vídeo/FAQs ou testemunhos no final do projeto.

A terminar em dezembro de 2025 com a divulgação no website dos testemunhos

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de PDCA abrangidas	10	11
Nº de cuidadores abrangidos (objetivo atualizado posteriormente)	20	11
Nº de familiares alargados abrangidos	40	18
Nº de amigos abrangidos	40	16
Nº de reuniões com cuidadores e PDCA	100	123
Nº de sessões individuais		*
Nº encontros trimestrais com as famílias alargadas (9 encontros por cada pessoa)	30	12
Nº de sessões trimestrais com amigos (9 sessões por cada pessoa)	30	14
Taxa de participação nas reuniões com família nuclear	80%	113%
Taxa de participação nas reuniões com família alargada	60%	83%
Taxa de participação nas reuniões com amigos	50%	90%
Taxa de retenção ao longo do projeto	70%	170%

*Informação não reportada no relatório final

MUDANÇAS alcançadas

- **Aumento de 8.4% no bem estar psicológico e social das pessoas com dano cerebral adquirido**
- **Aumento de 10% na escala de bem estar dos cuidadores**



O projeto Cultural(Mente) foca-se no combate ao isolamento social associado à saúde mental, através da promoção da participação de pessoas com deficiência em atividades culturais



Santarém



Pessoas com deficiência /
doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades
previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

Financiamento Prémio Caixa Social:
24.000€

Recursos humanos

1 Gestora de projeto
1 Técnico de terapia ocupacional
1 Técnico de psicologia

Outros recursos não financeiros

Equipamento informático
Viaturas
Gastos de execução (bilhética, seguros,
etc.)

ATIVIDADES

Concluídas:

- 1º Fase - Avaliação e Planeamento
- ✓ Acolhimento dos participantes
 - ✓ Entrevistas
 - ✓ Avaliação de interesses e aplicação das escalas
- 2º Fase – Implementação / Desenvolvimento
- ✓ Atividades culturais e lazer
- 3º Fase - Reavaliação

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de beneficiários abrangidos: pessoas com deficiência ou incapacidade	50	46
% beneficiários abrangidos	90%	92%
Total de municípios abrangidos	11	11
Total de eventos culturais / de lazer em que os beneficiários participam	21	28
Atividades dentro do Médio Tejo	18	13
Atividades fora do Médio Tejo	3	15

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% aumento da qualidade de vida e do funcionamento social e pessoal	75%	83%
Aumento da qualidade de vida dos beneficiários	50%	80%
Aumento do desempenho pessoal e social dos beneficiários	50%	86%

O projeto Uma Casa para o Mundo promove uma solução habitacional intermédia para a pessoas em situação de sem abrigo, através de um apartamento de autonomização e acompanhamento integral de cada utente



Porto



Pessoas em situação de vulnerabilidade social



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros
35.400,00 €
Financiamento Prémio Caixa Social:
24.600,00 €
Recursos humanos
1 Gestora de projeto
1 Gestora de projeto de vida
1 Psicóloga
1 Técnica de emprego
1 Jurista
1 Técnica de apoio social
1 Animadora cultural e coordenadora de atividades
Outros recursos não financeiros
Instalações
Consumíveis

ATIVIDADES

- Concluída:
- ✓ Aluguer do apartamento T3
 - ✓ Autonomização do Serviço de Alojamento Temporário do Centro São Cirilo e integração no Apartamento de Autonomização (AA)
 - ✓ Acompanhamento técnico integral de cada utente
 - ✓ Atendimentos técnicos e visitas domiciliárias
 - ✓ Autonomização dos utentes do AA
 - ✓ Avaliação dos utentes

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Utentes alojados em apartamento de autonomização	24	12
Novas vagas no Serviço de Alojamento Temporário	24	12
Utentes integrados em aulas de Língua Portuguesa	24	5
Aulas de Língua Portuguesa	144	60
Visitas domiciliárias e atendimentos técnicos realizados a utentes integrados no AA	300	122
Visitas domiciliárias	-	44
Gabinete de Apoio Psicológico/Gestão de PV	-	82
Gabinete de Apoio ao Emprego	-	30
Gabinete de Apoio Jurídico	-	4
Gabinete de Apoio Médico	-	2

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Estabilização económica: percentagem de poupança mensal de cada utente integrado no AA	70%	100%
Percentagem de autonomizações por concretização do Projeto de Vida dos utentes integrados no AA	80%	92%
Percentagem de utentes integrados profissionalmente	80%	100%
Solução habitacional mais estável e digna para cada utente	70%	50%
Maior desenvolvimento integral de cada utente	50%	100%
Autonomização mais estável, duradoura e segura de cada utente, diminuindo a probabilidade de retrocesso a uma situação de vulnerabilidade social	80%	58%
Diminuição da população em situação de sem-abrigo e vulnerabilidade social no Porto	5%	10%
Maior capacidade de vagas no SAT	70%	46%

O projeto É um encontro consiste numa resposta de empregabilidade inovadora, que pretende melhorar a qualidade de vida dos grupos mais vulneráveis, através da criação dum restaurante onde o serviço é assegurado pelo grupo alvo



Lisboa



Pessoas em situação de vulnerabilidade social



Concretização: 63%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

370.240 €
Financiamento Prémio Caixa Social:

25.000 €

Recursos humanos

1 Coordenador de projeto
1 Psicólogo
1 Chef consultor
1 Chef de cozinha
1 Chef de sala
Voluntários

Outros recursos não financeiros

Instalações

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Seleção de candidatos: entrevistas com gestor de caso/psicólogo, chefs e equipa de projeto

A decorrer:

- Criação de parcerias financeiras/bens
- Criação de parcerias para formação técnica
- Gestão de obras no espaço do restaurante
- Sessões de formação
- Formação *on the job*
- Integração em estágios profissionais ou mercado de trabalho

Em falta:

- Criação do restaurante

RESULTADOS*

	Objetivo	Efetivo
Nº formandos integrados em formação de aptidões pessoais e sociais	40	28
Nº horas de formação de aptidões pessoais e sociais desenvolvidas, por formando	1 000	280
Nº formandos integrados em ações de capacitação profissional	30	28
Nº horas de capacitação profissional desenvolvidas	3 000	980
Existência de um espaço físico como resposta social	1	0
Nº beneficiários integrados na formação em contexto real de trabalho	25	0
Nº horas de formação em contexto real de trabalho, por beneficiário	18 000	0
Nº encaminhamentos/ acompanhamentos	80	7
Nº formandos que usufruíram de um rendimento fixo proveniente do seu salário ou bolsa de estágio	15	28
Nº formandos que acederam à bolsa de formação da componente on-the-job	25	0
Nº formandos que melhoram a sua situação habitacional	10	0

*Devido aos atrasos e constrangimentos do projeto, a entidade apresentou novos objetivos de execução, mais alinhados com expectativas mais realistas

MUDANÇAS alcançadas

- **Contribuir para melhorar a qualidade de vida da totalidade dos beneficiários que completam o programa de formação****
- **Contribuir para a melhoria dos conhecimentos técnicos dos beneficiários****
- **Contribuir para a melhoria das competências sociais e relacionais dos beneficiários****
- **Contribuir para a integração do grupo-alvo no mercado de trabalho****

Devido à não conclusão do edifício, nenhuma das mudanças foi concretizada



O projeto Sentir + Sénior consiste na criação e dinamização duma rede de recursos integrados para apoio aos idosos (utentes) e cuidadores informais do serviço de apoio domiciliário



Braga



Idosos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

22.156,11€

Financiamento Prémio Caixa Social:

18.925,00€

Recursos humanos

1 Gestor de projeto

1 Administrativa

Equipa de Inovação

Equipa multidisciplinar de profissionais SAD

Voluntários

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: instalações, materiais para monitorização, formação e estimulação cognitiva, jogo digital

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Divulgação do recrutamento de voluntários para o projeto
- ✓ Desenvolvimento e produção de um jogo digital inovador e de estimulação cognitiva
- ✓ Formação aos voluntários em apoio e técnicas de estimulação cognitiva
- ✓ Preparação e realização de workshops mensais para cuidadores
- ✓ Atividades de apoio domiciliário, com visitas semanais aos séniores para estimulação cognitiva e socialização
- ✓ Monitorização contínua com questionários mensais de satisfação, entrevistas, e testes (pré e pós intervenção)

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Número de horas de companhia aos séniores através de visitas semanais de voluntários	3500	3500
Novos voluntários recrutados e que permanecem no projeto	20	20
Visitas domiciliárias realizadas	-	946
Workshops realizados	12	12
Cuidadores abrangidos	50	50
Idosos com serviço de apoio domiciliário abrangidos	100	155
Jogo digital e implementação	1	1

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Aumento de conhecimentos específicos e competências associadas à prestação de cuidado nos 50 cuidadores informais intervencionados	25%	153%
Melhoria na qualidade de vida dos idosos 48% dos beneficiários com melhorias na atenção 36,4% dos beneficiários com melhorias na memória 33,3% dos beneficiários com melhorias no raciocínio		
Aumento da qualidade de outras organizações através da cedência de um jogo digital de estimulação cognitiva e de um pacote de formação específica para voluntários SAD e cuidadores		
Redução do desgaste emocional dos cuidadores		*

*Não foram encontrados instrumentos que permitissem avaliar esta mudança



O projeto MIND UP consiste na capacitação e reintegração de pessoas com doença mental, clinicamente acompanhadas e em idade ativa, assegurando o acompanhamento psicológico regular e promovendo ofertas formativas breves.



Lisboa



Pessoas com deficiência /
doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades
previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

48.166,10€
Financiamento Prémio Caixa Social:
24.580,00€

Recursos humanos

1 Psicólogo
1 Gestor de projeto
1 Técnico de comunicação
1 Técnico de contabilidade
1 Empregada de limpeza

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: Forno, suporte de
forno
Obras (Construção do telheiro para
sombra, calçadas e lancis)

ATIVIDADES

Concluídas

- ✓ Promoção do projeto
- ✓ Estabelecimento de
contactos com parceiros
- ✓ Sessões formativas
- ✓ Experiências inspiradoras
- ✓ Apoio psicológico
- ✓ Promoção de conteúdos
psicoeducativos
- ✓ Dinamização de sessões de
sensibilização

RESULTADOS

Objetivo Efetivo

Pessoas com experiência de doença mental envolvidas	80	141
Beneficiários indiretos (pais, cônjuges, irmãos ou colegas/amigos)	160	282
Consultas de psicologia realizadas	520	565
Vídeos psicoinformativos produzidos e promovidos	6	36
Ações de formação	15	18
Horas de formação	160	190
Atividades culturais	5	8
Nº de Sessões de Sensibilização sobre Saúde Mental/Encontros psicoeducativos realizados	6	6

MUDANÇAS alcançadas

Objetivo Efetivo

Aumento do grau de autonomia, desenvolvimento de identidade positiva, responsabilidade pessoal e sentido de competência, através da % de ganhos ao nível do Recovery (escala RAS-PT)	80%	88%
% de formandos que aumenta os seus conhecimentos	90%	82%
Redução de períodos de instabilidade ou crises com 57% dos beneficiários a manterem uma intervenção terapêutica regular (superior a 6 meses, sem desistências)		



Leiria



Idosos
Crianças/Jovens



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

41.768,48€

Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000,00€

Recursos humanos

1 Psicólogo

1 Terapeuta ocupacional

1 Animador socio-cultural

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: Forno, suporte de
forno

Obras (Construção do telheiro para
sombra, calçadas e lancis)

ATIVIDADES

Concluída:

- ✓ Construção das estruturas de sombra, calçamento e aquisição do forno a lenha
- ✓ Promoção de atividades desenvolvidas no dia a dia da instituição com os beneficiários
- ✓ Criação de um livro digital de receitas tradicionais
- ✓ Atividades com a comunidade
- ✓ Torneios de *Polybat* Interinstitucionais (TPI)
- ✓ Sessões de Culinária Intergeracional (SCI) com recurso ao forno de lenha

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Atividades internas		
Nº de Atividades		15
Nº médio de participantes		14
Nº Total de participantes		213
Sessões de Culinária Intergeracional		
Nº de Atividades de SCI	8	8
Nº médio de beneficiários diretos SCI	17	19
Nº Total de beneficiários diretos SCI		150
Nº médio de beneficiários indiretos SCI	todas as crianças da freguesia	18
Nº Total de beneficiários indiretos SCI		146
Nº de Atividades de Literacia Digital		5
Nº médio de beneficiários diretos Literacia Digital		9
Nº Total de beneficiários diretos Literacia Digital		43
Torneios Polybat Intergeracional		
Nº de Atividades de TPI	8	8
Nº médio de beneficiários diretos TPI	18	18
Nº Total de beneficiários diretos TPI		142
Nº médio de beneficiários indiretos TPI	16	12
Nº Total de beneficiários indiretos TPI		99
Atividades com a Comunidade		
Nº de Atividades	9	7
Nº médio de beneficiários diretos		32
Nº Total de beneficiários diretos		222
Nº médio de beneficiários indiretos		21
Nº Total de beneficiários indiretos		150
Total de beneficiários diretos		68

MUDANÇAS alcançadas

- **Melhoria do bem-estar da população-alvo** através do aumento de 25 pontos no resultado médio da escala WHOQOL-BREF
- **Melhoria das condições de resposta da organização** através das atividades realizadas no exterior que não ocorriam anteriormente devido à falta de condições
- **Desmistificação de ideias negativas sobre os lares de idosos** através das atividades realizadas com a comunidade

A entidade apresenta uma monitorização extensa de vários indicadores de resultados relevantes. O facto de existirem vários participantes que repetem a participação nas diversas atividades, optou-se por registar a média de participantes por sessão. Foram sendo feitos alguns ajustes ao longo da execução, para adaptar a recolha de informação àquilo que era possível recolher.

O projeto Mosaico: unidos na diversidade visa combater a exclusão social de migrantes e refugiados nas dimensões culturais, sociais e cívicas, através do acompanhamento do público-alvo e de dinamização de atividades de capacitação e eventos comunitários e culturais

RECURSOS

Recursos financeiros

45.694€
Financiamento Prémio Caixa Social:
24.950€

Recursos humanos

1 Técnico de recrutamento
1 Coordenador
1 Responsável de workshops e apoio individual
Guest speakers (workshops)
Estagiários
Voluntários

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: material artístico e desportivos, alimentos, som

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Planeamento detalhado das atividades
- ✓ Recrutamento de voluntários e estagiários
- ✓ Apoio administrativo personalizado
- ✓ Workshops
- ✓ Eventos culturais
- ✓ Sessões para mulheres
- ✓ Sessões para crianças e jovens
- ✓ Jantares comunitários
- ✓ Family Fridays

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Beneficiários diretos abrangidos	600	4028
Participantes com apoio administrativo personalizado	150	545
Workshops	10	14
Participantes nos workshops	200	295
Participantes nos eventos culturais	300	306
Nº de eventos culturais		3
Sessões para mulheres	12	89
Mulheres que participam nas sessões específicas	50	433
Sessões para crianças e jovens	44	53
Crianças e jovens que participam nas sessões específicas	60	500
Jantares comunitários	40	41
Participantes nos jantares comunitários	300	885
Family Fridays	40	42
Participantes nas Family Fridays	300	1042



Lisboa



Migrantes



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Aumento da compreensão do processo administrativo em causa	70%	50%
Mais preparados para lidar com futuros processos burocráticos	70%	88%
Aumento do conhecimento sobre Portugal e os temas discutidos	80%	88%
Aumento do sentimento de ligação a Portugal	60%	90%
Beneficiários aprendem algo sobre novas culturas	70%	92%
% dos beneficiários adquirem uma perceção positiva das culturas celebradas	70%	100%
% dos nativos que se sentem representados e valorizados	90%	*
Aumento no sentimento de pertença	80%	crianças: 91% mulheres: 67%
% de beneficiárias que adquirem uma nova perceção da cultura local	80%	63%
Aumento no sentimento de pertença	70%	90%
% de beneficiários que estabelecem conexões significativas	60%	80%
% dos beneficiários que se sentem seguros e apoiados nos encontros	70%	100%

*A amostra reduzida não permite validar a mudança



O projeto Impacto Positivo - Comunidade Mais Solidária e Inclusiva consiste na aquisição de viatura para acompanhamento de idosos aos serviços de saúde e apoiar a sua inclusão social e na sua integração comunitária



Coimbra



Idosos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

46.012,05€
Financiamento Prémio Caixa Social:
22.360€

Recursos humanos

1 Técnico superior de serviço social
1 Trabalhador dos serviços gerais
Voluntários

Outros recursos não financeiros

Combustível

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Aquisição de viatura para o transporte dos idosos aos serviços de saúde e da comunidade
- ✓ Divulgação do projeto aos idosos das respostas sociais da instituição, idosos da comunidade, suas famílias e membros da Rede Social (CLAS) de Miranda do Corvo
- ✓ Serviço de transporte/ acompanhamento dos idosos aos serviços de saúde e da comunidade

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Idosos apoiados em serviços de acompanhamento/ transportes a serviços de saúde e da comunidade	90	85
Viatura adquirida	1	1
Serviços de transporte e acompanhamento	-	321

MUDANÇAS alcançadas

- **Redução do isolamento dos idosos abrangidos.** Através do transporte de idosos, a solução combate o isolamento, garantindo acompanhamento a quem dele não usufruiria de outra forma
- **Aumento da satisfação dos idosos com o serviço prestado pela SCM** com 100% dos idosos inquiridos a referir que o projeto contribui para a redução do isolamento social
- **Melhoria da perceção dos idosos face ao acesso a serviços de saúde e de proximidade** com 17% dos idosos inquiridos a referir que não conseguiam aceder aos serviços de saúde e da comunidade sem o apoio do Projeto
- **Relevância da solução para o público alvo** através da aquisição da viatura, que permite à organização uma melhoria da sua oferta e da capacidade de resposta, permitindo-a fazer mais 321 serviços
- **Aumento da autonomia da população idosa abrangida** com 100% dos idosos inquiridos a referir que os serviços contribuem para aumentar a sua qualidade de vida, a sua autonomia e o seu bem estar

Prevenção e Cuidados de Saúde

O projeto +Saúde & Melhor Apoio consiste na aplicação e monitorização do estado de saúde de idosos com recursos às TIC, nomeadamente através de serviços de teleassistência e monitorização, conjugados com atividades terapêuticas



Coimbra



Idosos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

36.560,45 €

Financiamento Prémio Caixa Social:

25.000€

Recursos humanos

2 Fisioterapeuta/enfermeiros especialistas em reabilitação

2 Auxiliares de ação direta

1 Técnico administrativo

1 Animadora sociocultural

1 Psicóloga

1 Diretora técnica

1 Nutricionista

Outros recursos não financeiros

Material informático

Material biomédico

Materiais de comunicação

Plataforma OneCare

ATIVIDADES

Concluídas

- Formação de voluntários e auxiliares
- Acompanhamento presencial dos utentes
- Atividades terapêuticas
- Plataforma OneCare c extensão Safe e AAL
- Avaliação inicial, intermédia e final

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Beneficiários diretos: idosos	50	38
Idosos com teleassistência através da plataforma One Care	20	10
Beneficiários indiretos	250	264
Nº de participantes no serviço de fisioterapia (domiciliária e em grupo no centro de dia)	25	38
Nº de participantes nas atividades de estimulação cognitiva (centro de dia)	20	33
Nº de participantes nas sessões de enfermagem no centro de dia	25	33
Nº de sessões de formação para os voluntários e auxiliares	50	30
Nº de sessões formativas temáticas	10	2

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% de beneficiários com melhoria da qualidade de vida, por eficiência de processos TIC inovadores na prevenção da saúde e situações de risco e evitando agudizações (OneCare, Safe, AAL)	20%	8%
Melhoria das condições físicas dos beneficiários		8%
Melhoria do estado de fragilidade e a sarcopenia		8%

O projeto Bairro sem Cárie consiste na realização de consultas de medicina dentária a crianças/jovens e na promoção da saúde oral em zonas e escolas socialmente mais vulneráveis



Setúbal



Crianças / Jovens



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

2 Médicos dentistas
1 Higienista oral
1 Nutricionista
2 Voluntários

Outros recursos não financeiros

Unidade móvel de saúde oral
Centro comunitário de saúde oral

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Reuniões com parceiros
- ✓ Divulgação nos bairros sociais
- ✓ Ações de prevenção, promoção e diagnóstico
- ✓ Ações de tratamento
- ✓ Avaliação do projeto

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Crianças e jovens em situação de vulnerabilidade abrangidos	500	1149
Nº de crianças alvo de tratamentos de medicina dentária	100	96
Nº de crianças alvo de tratamentos de nutrição	50	45
Nº de participantes nas ações de tratamento		1149
Nº de vouchers distribuídos para tratamentos gratuitos de saúde oral e de nutrição	175	275
Nº de ações de prevenção, promoção e diagnóstico realizadas	30	30
Rastreios de saúde oral e nutrição	20	20
Palestras de saúde oral e nutrição	10	10
Nº de escolas / parceiros envolvidas		*

*Informação não reportada no relatório final

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% de crianças e jovens com aumento da literacia em saúde oral e nutrição	70%	93%
% de crianças com prevalência de cárie dentária	<50%	49%
Redução do excesso de peso e obesidade para valores inferiores a 15%	15%	56%
% das crianças que antes não tinham tratamento acesso aos tratamentos de saúde oral e passaram a ter (via distribuição de vouchers para consultas/tratamentos)	50%	55%

Os projetos Alimenta-te + Missão de Chef pretendem promover hábitos alimentares saudáveis aos beneficiários do cabaz alimentar, capacitar para o combate ao desperdício e para o planeamento de dietas equilibradas, e capacitar os cozinheiros das instituições beneficiárias do BA do Algarve para a segurança alimentar, a nutrição e saúde



Faro



Pessoas em situação de vulnerabilidade social
Cuidadores formais/profissionais de organizações sociais



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

33.858,91€

Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Chef de cozinha
1 Engenheira alimentar
1 Técnica de apoio social
1 Técnico administrativo

2 Nutricionistas

Outros recursos não financeiros

Kits de participação
Materiais de marketing e impressão
Plataforma digital
Viaturas

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Formação de equipa e preparação de material didático e impresso
- ✓ Realização de workshops sobre preparação de refeições saudáveis e redução de desperdício alimentar
- ✓ Capacitação de cozinheiros de instituições sociais
- ✓ Avaliação de resultados: recolha de informação e preparação de resultados finais

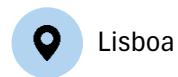
RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de beneficiários participantes nos workshops "Programa Alimenta-te"	185	132
Nº de cozinheiros de instituições sociais capacitados "Missão de Chef"	15	15
Workshops realizados (Alimenta-te)	10	10
Nº de sessões de capacitação (para os cozinheiros) realizadas (Missão D'Chef)	6	6
Concurso de culinária realizado	1	1
beneficiários indiretos	3540	2028
através dos cozinheiros	3000	1500
através dos beneficiários dos cabazes alimentares	540	132

MUDANÇAS pretendidas

	Objetivo	Efetivo
Melhoria na qualidade da alimentação	70%	100%
Percentagem das instituições que reportam adoção de novas práticas alimentares seguras	70%	93%
Melhoria das competências e conhecimento dos cozinheiros em técnicas culinárias e segurança alimentar	70%	92%
Redução do desperdício alimentar através da adoção de novas práticas aprendidas nas sessões de capacitação		

O projeto Crescer para o Mundo consiste na disponibilização de consultas de pedopsiquiatria a crianças e jovens com perturbações do desenvolvimento e comportamento



Lisboa



Crianças / Jovens
Pais / Encarregados de Educação /
Famílias



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

34.818€
Financiamento Prémio Caixa
Social:
20.600€

Recursos humanos

1 Coordenadora da área social
1 Assistente social
Profissionais de saúde

Outros recursos não financeiros

3 clínicas parceiras

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Avaliação da situação socioeconómica das famílias que se candidatam a apoio
- ✓ Avaliação inicial dos beneficiários
- ✓ Realização das consultas e terapêuticas, formação aos pais e formação em meio escolar
- ✓ Avaliação final dos beneficiários

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de crianças apoiadas	12	15
Nº de consultas médicas (pedopsiquiatria) realizadas	12	0
Nº avaliações de diagnóstico	12	3
Nº consultas de acompanhamento	528	372
Nº de familiares envolvidos	12	15
Nº de agrupamentos escolares envolvidos		1
Nº de sessões de esclarecimento (informais)		*
Nº de clínicas envolvidas		4
Nº de crianças/famílias apoiadas por escalão		*

* Informação não reportada no relatório final

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% de crianças/jovens com aumento da inclusão das em contexto escolar	100%	63%
Aumento do bem-estar das crianças/jovens		
Aumento da autonomia das crianças/jovens		
% de famílias com aumento do conhecimento da realidade das perturbações do desenvolvimento	100%	70%
Aumento da da valorização das capacidades da criança/jovem (por parte das famílias)		
Aumento do conhecimento da comunidade sobre a realidade das perturbações do desenvolvimento	-	62%

O projeto Revira e Volta tem como objetivo a promoção de saúde mental em jovens de risco que recorre ao desporto e às artes para intervir terapêuticamente na prevenção do desenvolvimento de perturbações mentais

Porto

Crianças / Jovens
Pais / Encarregados de
Educação / Famílias

Concretização: 100%
(com base nas atividades
previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros
64.737,50€
Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000,00€
Recursos humanos
Recursos humanos:
1 Técnico Superior de Desporto
1 Psicólogo
1 Gestor
1 Auxiliar de Ação Educativa
Outros recursos não financeiros
Recursos materiais: material informático,
desportivo e artístico
Material de avaliação psicológica

ATIVIDADES

- Concluídas:
- ✓ Implementação do projeto
 - ✓ Avaliação inicial dos intervenientes
 - ✓ Atividades desportivas (sessões de atividade física, articulação com a comunidade, capacitação de jovens para apoio na dinamização)
 - ✓ Atividades artísticas (sessões individuais e de grupo, visitas/saídas a exposições, articulação com associações locais)
 - ✓ Sessões focadas na intervenção em saúde mental (assembleia, grupo terapêutico, articulação com respostas individuais de saúde mental)
 - ✓ Avaliação de impacto

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Sessões desportivas	-	138
Sessões artísticas	-	138
Sessões de assembleia	-	92
Sessões com grupos terapêuticos	-	54
Sessões de desenvolvimento	-	64
Crianças/jovens participaram nas atividades	85	104
Famíliares dos participantes	-	48
Nº de atividades realizadas: Férias d'Ouro	-	60

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Melhoria das competências sociais	80%	80%
Diminuição da sintomatologia psicopatológica	80%	85%
Inserção social (comunitária: usufruir melhor do que a comunidade oferece)	65%	56%
<i>Promoção da atividade física</i>		

O projeto Tranquiliza - Academia de Promoção Saúde Mental Positiva, apresenta uma abordagem integrada à saúde mental dos idosos com atividades de relaxamento, atividades físicas, oficinas que promovam o autocuidado, a valorização pessoal e hábitos saudáveis



Porto



Idosos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

36.500€
Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Gerontóloga social/Coordenadora do projeto
1 Auxiliar de apoio aos idosos
1 Professor de yoga, meditação e massagem
1 Fotógrafo para as oficinas de fotografia

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: material para as atividades, áudio guias
Deslocação e transporte
Lanche semanal
Custos de comunicação, divulgação e utilização de espaços

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Planeamento inicial e detalhado das sessões
- ✓ Sessões yoga, relaxamento, *mindfulness* e massagem
- ✓ Oficinas de fotografia
- ✓ Caminhadas na natureza
- ✓ Ações de disseminação
- ✓ Ações de sensibilização e informação junto dos participantes e da comunidade
- ✓ Avaliação

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Participantes nas atividade	-	51
Participantes regulares	50	44
Participantes com audioguias	-	9
Atividades de sensibilização para a comunidade	3	4
Participação média nas atividades por beneficiário (h)	36	36
Atividades realizadas (ex. yoga, meditação, relaxamento, caminhadas)	60	88

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Prevenir situações de doenças a nível da saúde mental nos idosos		
Manutenção dos índices de satisfação e melhoria nos indicadores de saúde e bem-estar entre os beneficiários		
% de participantes que identificam manutenção/melhorias na sua saúde mental	-	100%
% de participantes que identificam revelam melhorias nos níveis de bem estar	-	100%
Prevenir situações de doenças a nível da saúde mental nos idosos	75%	75%
Aumento dos índices de satisfação e melhoria nos indicadores de saúde e bem-estar entre os beneficiários.	50%	100%

O projeto ELISA - sobrEviventes de violênciAS chAtbot pretende desenvolver uma linha de apoio a vítimas de abusos, recorrendo a IA



Lisboa



Pessoas em situação de vulnerabilidade social



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

75.000€
Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Gestor de projeto
Especialistas em interações
Psicólogos
Especialista UX/UI
Especialista em intervenção com vítimas de violência

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais:
equipamentos informáticos e software, material de escritório e consumíveis

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Definição de requisitos informáticos e técnicos do *chatbot*
- ✓ Identificação de requisitos éticos e de *compliance* legal e regulatório
- ✓ Identificação e consolidação de parcerias estratégicas
- ✓ Identificação de equipas de saúde mental para encaminhamento de beneficiários
- ✓ Desenvolvimento do modelo e *knowledge hub* de IA baseado em conteúdos científicos sobre vitimologia para integrar no *chatbot*
- ✓ Conceptualização do Kit de Capacitação
- ✓ Criação de materiais educativos sobre o uso do *chatbot* e outras ferramentas digitais

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Modelo <i>chatbot</i> + <i>knowledge hub</i> desenvolvidos	1	1
Nº de beneficiários abrangidos	500	451
Número de participantes profissionais de apoio à vítima - fase piloto	-	27
Número de participantes sobreviventes de violência - fase piloto	-	53
Número de participantes na avaliação do <i>chatbot</i> após lançamento	-	371
Sessões de formação realizadas	4	4
Kit de capacitação criado (para divulgação online)	1	1
Parceiros envolvidos	4	4
Nº de utilizações da ferramenta de <i>chatbot</i>	-	800
Técnicos abrangidos pelas sessões de formação	50	49

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Redução de sintomas clínicos adversos	45%	45%
Melhoria da gestão emocional	45%	45%
Utilizadores/as que necessitam avancem da fase de utilização de <i>chatbot</i> para a marcação de consulta com profissional de saúde mental	70%	70%
Utilizadores que avaliam de forma positiva a eficácia e eficiência do <i>chatbot</i>	70%	*
% de utilizadores do <i>chatbot</i> formados com aumento dos conhecimentos em literacia digital	40%	*

**Os dados apresentados relativamente aos indicadores de mudança provêm essencialmente do piloto, pois a ferramenta efetiva não teve tempo suficiente de utilização para permitir a recolha de dados robustos.*



O projeto Mesa de Sabores - Valorização da Dieta Mediterrânica pretende capacitar idosos e jovens da região acerca da dieta mediterrânea através de atividades que promovam a socialização, saúde, transmissão de competências e diminuição do isolamento social dos idosos



Faro



Idosos
Crianças/Jovens



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

38.486,80€

Financiamento Prémio Caixa Social:
23.300€

Recursos humanos

1 Diretora da associação

1 Nutricionista

Formadores

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: materiais para trabalhos manuais, material de promoção e comunicação

Despesas gerais mensais

Combustível

Merchandising

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Recolha de consentimentos e avaliação inicial
- ✓ “Sabores”: Sessões para aprender a cozinhar pratos tradicionais que respeitem a Dieta Mediterrânea
- ✓ “Saberes”: Sessões de capacitação para crianças e idosos, separadamente, com foco na Dieta Mediterrânica
- ✓ “Sentir”: Realização de sessões culturais tendo por base a troca de ensinamentos entre crianças e idosos
- ✓ Pausa letiva: Sessões de capacitação, associadas à participação em atividades de ocupação de tempos livres
- ✓ Avaliação final

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Idosos abrangidos pelo projeto	20	20
Crianças/jovens abrangidos pelo projeto (ao longo do ano letivo)	20	21
Crianças participantes nas atividades de pausa letiva	50	197
Turmas envolvidas no projeto	2	2
Sessões realizadas	22	25
Sessões inseridas na Atividade Sabores	5	5
Sessões inseridas na Atividade Saberes	8	8
Sessões inseridas na Atividade Sentir	4	4
Sessões a dinamizar com os beneficiários indiretos no decorrer da pausa letiva	5	8

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% dos beneficiários que aumenta o seu nível de adesão ao Padrão Alimentar Mediterrânico	30%	76
% dos beneficiários aumenta os seus conhecimentos e competências sobre a Dieta Mediterrânica	50%	50

**Os contributos do projeto para estas mudanças apenas serão validados na conclusão do mesmo.*

O projeto Musicalidade 4.0 presta apoio às pessoas idosas, integradas nas respostas sociais do concelho, com uma intervenção semanal da tríade Música, Musicoterapia e Psicologia



Porto



Idosos



Concretização: 88%

(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

55.952,00€
Financiamento Prémio Caixa Social:
24.400€

Recursos humanos

1 Professor de música
1 Psicóloga
1 Gestora do projeto
1 Musicoterapeuta

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: papelaria,
comunicação e divulgação,
consumíveis, deslocações

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Divulgação do “Musicalidade 4.0”
- ✓ Avaliação inicial dos idosos
- ✓ Reuniões de equipa, entidades beneficiárias e parceiras para acompanhamento e monitorização
- ✓ Dinamização de sessões musicais, de musicoterapia, de estimulação cognitiva e emocional e atividades interinstitucionais e intergeracionais.
- ✓ Preparação do espetáculo musical final com ensaios regulares
- ✓ Avaliação final dos beneficiários

Em falta:

- Espetáculo musical final e apresentação dos resultados

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Idosos abrangidos pelo projeto	300	398
Respostas sociais beneficiárias	8	11
Sessões de música	325	391
Sessões de estimulação cognitiva	300	161
Sessões de apoio psicoemocional	150	233
Sessões de musicoterapia	375	222
Atividades interinstitucionais e/ou intergeracionais	10	12
Espectáculos musicais	1	3
Ensaios para o espetáculo musical	4	12
Vídeos a produzir	1	1
Idosos e crianças que participam no espetáculo musical	80	135

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% de isolamento e perceção do sentimento de solidão que se consegue diminuir:	20%	71%
% da perceção da qualidade de vida que se consegue aumentar	15%	15%
% dos valores da depressão e da ansiedade que se consegue diminuir com a intervenção planeada	20%	Ansiedade = 33% Depressão = 2% Stress = 37%
% do feedback positivo/índice de satisfação dos participantes idosos sobre o “Musicalidade 4.0”	85%	*00%



O projeto AtivaMente consiste no acompanhamento periódico no centro e de ateliês de atividades variadas com o objetivo de retardar as perdas associadas à evolução da doença de Alzheimer e outras demências, bem como prevenir a depressão e *burnout* dos cuidadores informais destes doentes



Aveiro



Pessoas com deficiência /
doença mental
Cuidadores informais



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros
75.273.77€
Financiamento Prémio Caixa Social:
22.500€
Recursos humanos
1 Fisioterapeuta
1 Animadora sociocultural
1 Terapeuta ocupacional
1 Técnica de serviço social
1 Psicóloga
1 Trabalhadora de serviços gerais
Outros recursos não financeiros
Recursos materiais: materiais de
desgaste, materiais para os ateliês,
consumíveis, publicidade
Voluntários

ATIVIDADES

- Concluídas:
- ✓ Avaliação inicial e reavaliação dos utentes nas diferentes componentes de intervenção e da sobrecarga do cuidador
 - ✓ Avaliação de impacto das atividades nos utentes (final de cada sessão)
 - ✓ Cocriação/Validação de jogos para a intervenção na demência
 - ✓ Execução semanal de ateliês de estimulação
 - ✓ Execução de um grupo de suporte ou psicoeducativo por mês para os cuidadores
 - ✓ Criação do portfólio do "Centro Rainha D. Leonor" e publicação da 1ª edição

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Pessoas com doença de Alzheimer e outras demências cobertas pela intervenção	26	24
Cuidadores informais envolvidos	26	24
Ateliês realizados	468	389
Sessões de grupos de suporte	12	11
Jogos cocriados/validados e implementados	1	1

MUDANÇAS pretendidas

	Objetivo	Efetivo
Preservar a funcionalidade/autonomia do utente: resultado TUG não deverá aumentar mais de 10 segundos e a pontuação do IAFAI não deverá aumentar mais de 20%	80%	TUG: 66% IAFAI:100%
Preservar a qualidade de vida dos utentes	70%	92%
Facilitar a interação dos utentes com os seus pares e o meio envolvente	45%	71%
Estimular o envolvimento significativo/concentração dos utentes nas atividades desenvolvidas	80%	88%
Trabalhar a sintomatologia depressiva associada à patologia	80%	93%
Capacitar os cuidadores na gestão de dificuldades durante a evolução do quadro demencial	40%	25%
Promover a partilha, de dificuldades e experiências passadas: % de cuidadores que aumenta o grau de relevância da participação nos Grupos de Suporte	40%	78%
Prevenir o burnout e a sobrecarga do cuidador e aumentar o seu bem-estar	50%	94%



O projeto Calmamente trata-se de um programa de aprendizagem socioemocional aplicado a alunos do 1º ciclo em Ponta Delgada, centrado nas competências socioemocionais das crianças e nos comportamentos positivos, assim como na autorregulação, comunicação, adaptabilidade, pensamento criativo, resiliência e resolução de problemas, com o objetivo de diminuir os comportamentos de riscos destas crianças



Açores



Alunos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

42.046€

Financiamento Prémio Caixa Social:

22.500€

Recursos humanos

1 Coordenadora

2 Aplicadores do programa

1 Consultora científica

4 Recolha de dados

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: kits; formação dos aplicadores; supervisão e acompanhamento da implementação (online)

Impressões

Deslocações

Avaliação externa

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Formação dos RH envolvidos (aplicadores do programa)
- ✓ Divulgação do programa e aplicação dos Consentimentos Informados
- ✓ Aplicação de instrumentos de pré-teste
- ✓ Aplicação do programa (Sessões semanais com os alunos)
- ✓ Aplicação dos instrumentos de pós teste
- ✓ Elaboração do relatório final

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Alunos abrangidos pelo programa	350	320
Artigo científico desenvolvido pela Univerisade da Maia	1	1
Alunos que são avaliados pelo programa	350	198
Turmas abrangidas (Escolas Básicas Integradas Canta da Maia e Roberto Ivens, residentes no concelho de Ponta Delgada)	19	19
Nº de escolas abrangidas		11
Professores envolvidos	19	19

MUDANÇAS pretendidas

	Objetivo	Efetivo
% do público alvo que demonstra alterações entre o pré e o pós-teste	60%	61%
% formandos que aumenta os seus conhecimentos	75%	*
Aumento das competências dos beneficiários através: - Aumento de 0,12 pontos na dimensão de controlo emocional (estatisticamente significativo) - Aumento de 0,12 pontos na dimensão de assertividade (estatisticamente signitcativo)		
Maior cooperação em sala de aula e a diminuição de comportamentos de agressividade		

*Informação não reportada no relatório final

Educação, Formação e Capacitação



O projeto Ninguém fica para trás consiste no apoio à educação e à empregabilidade de jovens carenciados / excluídos socialmente, assente em: apoio educativo diário, atividades extracurriculares, apoio psicológico, formação de mentores e capacitação de pais/famílias



Lisboa



Crianças / Jovens
Pais / Encarregados de
Educação / Famílias



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

133.265€
Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Gestor de projeto
15 Mentores séniores
1 Psicólogo
1 treinador de futsal
1 Professor de Música
35 Voluntários

Outros recursos não financeiros

Material desportivo
Instalações

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Preparação, mobilização de recursos e realização de protocolos
- ✓ Apoio escolar diário
- ✓ Treinos de Futsal federado e participação de campeonatos
- ✓ Aulas de coro e dança semanais e participação em espetáculos
- ✓ Apoio psicológico individual e reflexões em grupo
- ✓ “Oficina de Pais” com formações e reflexões
- ✓ “Oficina de mentores” formações e convívio
- ✓ Avaliação de impacto e plano de continuidade
- ✓ Prémios de mérito aos 5 melhores alunos (ao fim de cada período escolar)

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Crianças e jovens	250	217
Agregados familiares	30	30
Nº de sessões de apoio escolar diário	250	250
Nº de Prémios de mérito aos 5 melhores alunos	5	5
Nº de treinos de Futsal federado	576	576
Nº de Aulas de coro	48	48
Nº de Aulas de dança	48	48
Nº de sessões de apoio psicológico individual e reflexões em grupo	576	576
Nº de sessões de “Oficina de Pais”	48	48
Nº de sessões de “Oficina de mentores”	12	12
Beneficiários indiretos: familiares diretos das crianças beneficiadas		630

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% de beneficiários com melhoria do aproveitamento escolar no fim do ano letivo	>95%	96%
% dos pais e voluntários que reportam impacto positivo da intervenção no bem-estar dos beneficiários	> 90%	100%
Integração profissional ou académica dos beneficiários após saída do projeto	> 90%	90%

O projeto Bagos D'Ouro Mesão Frio consiste no desenvolvimento de um percurso de capacitação e qualificação para crianças e jovens em risco de exclusão social

Viseu

Crianças / Jovens
Pais / Encarregados de Educação / Famílias

Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS	ATIVIDADES	RESULTADOS	MUDANÇAS identificadas																																							
Recursos financeiros 69.547,25€ Financiamento Prémio Caixa Social: 25.000€ Recursos humanos 1 Coordenadora 1 Gestora de Concelho Voluntários Outros recursos não financeiros Material de apoio (livros escolares, apoio ao estudo, impressão, entre outros)	Concluídas: ✓ Sinalização das crianças/jovens beneficiários e famílias ✓ Verão ABO ✓ Take Action Kids (5o e 6o anos) ✓ Take Action - Despertar Empresas ✓ Take Action - Aproximação à Profissão ✓ Take Action Uni ✓ ABO em escola (coaching educacional e acompanhamento sociopedagógico) ✓ Enreda-te Digital (Tutoria online) - acompanhamento de alunos ✓ Recuperação das Aprendizagens ✓ Atribuição de materiais escolares e organização de espaços de estudo ✓ Parentalidade ABO - visitas domiciliárias ✓ Atividades de gestão do projeto	<table><thead><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr></thead><tbody><tr><td>Nº de crianças/jovens desfavorecidos intervencionados</td><td>36</td><td>31</td></tr><tr><td>Nº de horas de acompanhamento psicopedagógico</td><td>936</td><td>890</td></tr><tr><td>Nº de horas de tutoria</td><td>257</td><td>221</td></tr><tr><td>Nº de visitas domiciliárias aos pais</td><td>120</td><td>126</td></tr><tr><td>N de horas de Coaching Parental</td><td>180</td><td>189</td></tr><tr><td>Nº de pais abrangidos pela intervenção na parentalidade</td><td>18</td><td>26</td></tr><tr><td>Nº de empresas e organizações parceiras envolvidas</td><td></td><td>38</td></tr><tr><td>Nº de voluntários envolvidos</td><td></td><td>7</td></tr><tr><td>Nº de professores envolvidos</td><td></td><td>31</td></tr></tbody></table>		Objetivo	Efetivo	Nº de crianças/jovens desfavorecidos intervencionados	36	31	Nº de horas de acompanhamento psicopedagógico	936	890	Nº de horas de tutoria	257	221	Nº de visitas domiciliárias aos pais	120	126	N de horas de Coaching Parental	180	189	Nº de pais abrangidos pela intervenção na parentalidade	18	26	Nº de empresas e organizações parceiras envolvidas		38	Nº de voluntários envolvidos		7	Nº de professores envolvidos		31	<table><thead><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr></thead><tbody><tr><td>% de beneficiários com aprovação escolar no ano letivo 24/25</td><td>99%</td><td>96%</td></tr><tr><td>% de beneficiários que cumpriram o compromisso ABO no ano letivo 24/25</td><td>78%</td><td>86%</td></tr></tbody></table> Aumento do envolvimento dos pais na vida escolar das crianças através da participação em reuniões escolares com o professores e um maior conhecimento dos objetivos escolares dos filhos Melhoria do desempenho escolar através: • 96% de beneficiários com aprovação escolar no ano letivo 24/25 • 18% dos alunos com aumento da média escolar		Objetivo	Efetivo	% de beneficiários com aprovação escolar no ano letivo 24/25	99%	96%	% de beneficiários que cumpriram o compromisso ABO no ano letivo 24/25	78%	86%
	Objetivo	Efetivo																																								
Nº de crianças/jovens desfavorecidos intervencionados	36	31																																								
Nº de horas de acompanhamento psicopedagógico	936	890																																								
Nº de horas de tutoria	257	221																																								
Nº de visitas domiciliárias aos pais	120	126																																								
N de horas de Coaching Parental	180	189																																								
Nº de pais abrangidos pela intervenção na parentalidade	18	26																																								
Nº de empresas e organizações parceiras envolvidas		38																																								
Nº de voluntários envolvidos		7																																								
Nº de professores envolvidos		31																																								
	Objetivo	Efetivo																																								
% de beneficiários com aprovação escolar no ano letivo 24/25	99%	96%																																								
% de beneficiários que cumpriram o compromisso ABO no ano letivo 24/25	78%	86%																																								

O projeto #souadulto... E agora? consiste na capacitação de jovens NEET para a transição para a vida adulta, através de acompanhamento e ações de capacitação, formação e empregabilidade



Açores



Crianças / Jovens



Concretização: 99%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

27.878€

Financiamento Prémio Caixa Social:
16.470€

Recursos humanos

Equipa do Gabinete de
Empregabilidade Jovem
Formadores internos e externos
Socióloga

Outros recursos não financeiros

Centro de Formação (da entidade),
parceiros (CM Ponta Delgada),
despesas de execução (combustível,
seguros, etc.)

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Ações de bootcamp
- ✓ Encontros Temáticos de Empregabilidade
- ✓ Encontro Temático: Finanças Pessoais
- ✓ Tour das Profissões: visitas a empresas
- ✓ Módulos formativos
- ✓ Acompanhamento sistemático individual

A decorrer:

- Criação de "Agenda"/Kit para a empregabilidade (data prevista de conclusão em novembro)

RESULTADOS

Objetivo Efetivo

Beneficiários diretos abrangidos	100	100
N.º de ações formação realizadas	4	4
N.º formandos certificados	48	43
N.º de encontros temáticos realizados	2	3
N.º contactos/reuniões com empresas		304
% de jovens integrados em experiências em contexto real de trabalho		*
N.º de sessões Bootcamp realizadas	2	2
N.º de sessões "Tour das profissões" realizadas	2	10

*Informação não reportada no relatório final

MUDANÇAS alcançadas

Objetivo Efetivo

% de participantes integrados em respostas formativas ou mercado de trabalho	50%	71%
% dos participantes com melhoria na auto percepção das soft skills	50%	46%
% de formandos que aumenta os seus conhecimentos	60%	30%
% de jovens que deixa de estar em situação NEEF	50%	71%
% de jovens integrados em experiências em CRT (Certificado de Regularidade de Trabalho)	25%	39%

O projeto Plataforma dos Super-Heróis foca-se na capacitação de jovens com baixo rendimento escolar para o mercado de trabalho e criação de uma plataforma de promoção da sua empregabilidade

 Porto



 Crianças / Jovens



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros
45.399,30€
Financiamento Prémio Caixa Social:
19.570€

Recursos humanos
1 Psicólogo
1 Informático
2 Voluntários

Outros recursos não financeiros
Instalações (para sessões de capacitação)
Gastos de manutenção da operação

ATIVIDADES

- Concluídas:
- ✓ Acolhimento e diagnóstico
 - ✓ Capacitação para empregabilidade
 - ✓ Acompanhamento *on the job*
 - ✓ Inserção de perfis na plataforma e sensibilização de empregadores
 - ✓ Monitorização

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de jovens NEET capacitados	65	67
Nº de jovens empregados derivado da intervenção	45	48
Nº de jovens capacitados pelo programa	45	48
Nº de elementos de empresas sensibilizadas/ parceiras para o perfil do público-alvo	50	45
Nº de entidades empregadoras mais abertas à empregabilidade deste público-alvo	70	41
Criação de plataforma digital para o projeto	1	1
Nº de jovens inseridos na plataforma	45	48

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% dos beneficiários com aumento das competências socioprofissionais	70%	100%
Maior empregabilidade sustentável: 3 a 6 meses de experiência laboral por parte dos beneficiários e, após a experiência, manterem ou melhorarem a situação profissional		72%
Maior sensibilização das empresas para o potencial deste público-alvo		82%

O projeto Cozinha, Mundo! – Social Take Away & Events consiste na capacitação de migrantes na área da restauração para integração no mercado de trabalho



Porto



Migrantes



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

Financiamento Prémio Caixa Social:
16.020€

Recursos humanos

1 Psicólogo especializado em medição socioprofissional
1 Chef de cozinha

Outros recursos não financeiros

Instalações
Consumíveis e serviços externos

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Acolhimento e diagnóstico (avaliação de competências de partida)
- ✓ Produção de app digital
- ✓ Dinamização da incubadora cozinha: negócio social com produção de ementa diária
- ✓ Incubadora de transição (mediação técnica entre emprego protegido e empregadores)
- ✓ Acompanhamento *on the job*
- ✓ Monitorização e avaliação
- ✓ Implementação do plano de capacitação socioprofissional (250h)

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº de beneficiários abrangidos	50	55
Nº de beneficiários capacitados	35	42
Nº de beneficiários que participaram na incubadora de cozinha	30	35
Nº de beneficiários que participaram na Incubadora de transição e se prepararam para as entrevistas de emprego	30	29
Nº de beneficiários que participaram no Acompanhamento <i>on the job</i>	35	38
Nº de entidades empregadores que formaliza parceria	30	45
Nº de entidades empregadores que integram beneficiários	30	32
Nº de horas de formação	750	820
Nº de refeições preparadas na cozinha/negócio social	-	125
Nº de refeições vendidas na cozinha/negócio social	-	*
Faturação do negócio social (€)	-	1720
Conclusão da app digital para encomendas	1	1

*Informação não reportada no relatório final

MUDANÇAS alcançadas

Aumento da sustentabilidade financeira, evidenciado pelos 1720 € gerados, quando inicialmente não existiam receitas

Melhoria da inclusão e pertença dos beneficiários comprovada pelos 17 dos 21 participantes dos focus groups (81%) que reportaram mudança positiva

Maior sensibilização da comunidade para a integração socioprofissional dos migrantes, demonstrada pelos 6 dos 8 empregadores auscultados (75%) que identificaram uma evolução positiva

O projeto Apps for Good – Prisões tem o objetivo de expandir o Apps for Good Prisões em 4 escolas de Centros Educativos disponibilizando aos jovens reclusos uma metodologia de ensino que promova o seu sucesso escolar, bem como competências sociais, digitais e laborais

 Lisboa



Reclusos
Pessoal docente e
não docente



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS	ATIVIDADES	RESULTADOS	MUDANÇAS alcançadas																																	
Recursos financeiros 25.450,00€ Financiamento Prémio Caixa Social: 20.000,00€ Recursos humanos 1 Gestora de projeto 1 Gestora de comunidades 1 Responsável pela avaliação de impacto Outros recursos não financeiros Recursos materiais (plataforma digital, conteúdos pedagógicos)	Concluídas: ✓ Convite e lançamento do projeto ✓ Formação para professores ✓ 1ª visita às escolas Apps for Good ✓ Webinar Inspiradores ✓ 2ª visita às escolas Apps for Good ✓ Encontros Regionais ✓ Pitch Accelerator ✓ Evento Final ✓ Relatório de impacto e infográfico	<table><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr><tr><td>Alunos reclusos entre os 14 anos e 18 anos beneficiários</td><td>20</td><td>75</td></tr><tr><td>Professores responsáveis pela dinamização do projeto</td><td>8</td><td>19</td></tr><tr><td>Centros educativos abrangidos</td><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td>Professores formados na metodologia Apps for Good</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>Equipas que apresentaram projetos</td><td>-</td><td>3</td></tr><tr><td>Equipas finalistas do encontro nacional</td><td>-</td><td>1</td></tr></table>		Objetivo	Efetivo	Alunos reclusos entre os 14 anos e 18 anos beneficiários	20	75	Professores responsáveis pela dinamização do projeto	8	19	Centros educativos abrangidos	4	4	Professores formados na metodologia Apps for Good	4	5	Equipas que apresentaram projetos	-	3	Equipas finalistas do encontro nacional	-	1	<table><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr><tr><td>Aumento das competências sociais (comunicação, trabalho em equipa, criatividade, pensamento crítico) e digitais dos alunos beneficiários</td><td>70%</td><td>75%</td></tr><tr><td>Aumento (em média) de competências transversais (autoestima, confiança, soft skills, trabalho em equipa, criatividade, etc.)</td><td></td><td>75%</td></tr><tr><td>Aumento (em média) de competências para a vida académica e profissional (preparação para futuro, maior envolvimento escolar, vontade de obter melhores resultados escolares, etc.)</td><td></td><td>75%</td></tr></table>		Objetivo	Efetivo	Aumento das competências sociais (comunicação, trabalho em equipa, criatividade, pensamento crítico) e digitais dos alunos beneficiários	70%	75%	Aumento (em média) de competências transversais (autoestima, confiança, soft skills, trabalho em equipa, criatividade, etc.)		75%	Aumento (em média) de competências para a vida académica e profissional (preparação para futuro, maior envolvimento escolar, vontade de obter melhores resultados escolares, etc.)		75%
	Objetivo	Efetivo																																		
Alunos reclusos entre os 14 anos e 18 anos beneficiários	20	75																																		
Professores responsáveis pela dinamização do projeto	8	19																																		
Centros educativos abrangidos	4	4																																		
Professores formados na metodologia Apps for Good	4	5																																		
Equipas que apresentaram projetos	-	3																																		
Equipas finalistas do encontro nacional	-	1																																		
	Objetivo	Efetivo																																		
Aumento das competências sociais (comunicação, trabalho em equipa, criatividade, pensamento crítico) e digitais dos alunos beneficiários	70%	75%																																		
Aumento (em média) de competências transversais (autoestima, confiança, soft skills, trabalho em equipa, criatividade, etc.)		75%																																		
Aumento (em média) de competências para a vida académica e profissional (preparação para futuro, maior envolvimento escolar, vontade de obter melhores resultados escolares, etc.)		75%																																		

O projeto Aqui posso ser quem eu quiser! Pretende criar espaços e disponibilizar equipamentos que permitam aos jovens em risco de abandono escolar e com fraco desempenho escolar aprender e adotar estilos de vida saudáveis, realizar práticas desportivas, realizar projetos de descoberta/investiga



Açores



Crianças / Jovens



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

23.438,74 €
Financiamento Prémio Caixa Social:
23.440,00 €

Recursos humanos

1 Gestor de projeto
1 Psicomotricista
1 Administrativo-financeiro
Técnicos operacionais pedagógicos

Outros recursos não financeiros

Instalações

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Definição dos espaços e seleção de materiais
- ✓ Formação da equipa e organização pedagógica
- ✓ Aquisição e instalação de materiais
- ✓ Lançamento das oficinas pedagógicas e atividades desportivas
- ✓ Avaliação

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Crianças e jovens participantes	125	108
Taxa de participação nas oficinas	-	86%
Aumento no número de atividades desportivas relativamente ao ano anterior	50%	100%
Sessões mensais por oficina	1	4
Número de atividades	12	48
Sessões com entidades externas	46	131
Visitas à comunidade envolvente	5	7

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Aumento da prática regular de atividades desportivas entre as crianças e os jovens e aumento do envolvimento das famílias e comunidade local através da duplicação da oferta de atividades desportivas e de participantes (face ao ano letivo anterior)		
Aumento da participação nas atividades educativas e desportivas	30%	100%
Melhoria nas competências digitais e científicas dos participantes	70%	88%
Aumento da autoestima dos jovens	75%	83%

O projeto AUTincluir pretende capacitar crianças no Espetro do Autismo, pais e professores



Évora



Pessoas com deficiência / doença mental
Pais / Encarregados de Educação / Famílias



Concretização: 83%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

29.533,11 €
Financiamento Prémio Caixa Social:
21.930,00 €

Recursos humanos

Responsáveis de sala
Técnico superior
Membros da direção
Coordenadora técnico pedagógica
Assistentes operacionais

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: material para o espaço exterior e oficinas

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Ação de sensibilização nas escolas
- ✓ Visitas ao exterior
- ✓ Atividade de hipoterapia
- ✓ Sessão de esclarecimento com os pais

Em falta:

- Podcast (Considerada a 50% visto que foi iniciada e realizada pelo menos uma sessão, mas não teve continuidade)
- Ação pública Hortênsia de Castro de Vila Viçosa (atividade não foi executada devido ao início do ano letivo)

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Crianças do ensino básico diagnosticadas com autismo	40	40
Pais/cuidadores das crianças com PEA que participam nas atividades do projeto	20	15
Nº de professores e auxiliares que participaram em atividades do projeto	10	14

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Aumentar a participação das crianças com autismo em atividades escolares	50%	275%
Aumentar a sensibilização de educadores e cuidadores	20%	40%
Taxa envolvimento e satisfação dos pais e cuidadores	80%	75%

O projeto Oficina da criança pretende de um espaço educativo inclusivo para crianças com atraso global no desenvolvimento, inseridas em famílias carenciadas



Braga



Crianças / Jovens



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

41.037.29 €

Financiamento Prémio Caixa Social:
24.680,00 €

Recursos humanos

1 Gestor de projeto

1 Psicomotricista

1 Administrativo-financeiro

Voluntários

Outros recursos não financeiros

Sala de Integração Sensorial

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Constituição da Parceria de Desenvolvimento do Projeto
- ✓ Constituição da equipa técnica
- ✓ Articulação com os educadores de infância
- ✓ Criação da Oficina da Criança
- ✓ Divulgação do projeto
- ✓ Sessões com pais
- ✓ Elaboração de pelo menos 30 Planos de Intervenção Individual (PII)
- ✓ Oficinas coletivas de estimulação sensorial
- ✓ Articulação com parceiros estratégicos para assegurar a continuidade temporal do projeto e alargamento do mesmo
- ✓ Atividades de acompanhamento e avaliação

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Crianças abrangidas	150	53
Crianças intervencionadas	30	34
Oficinas estimulação sensorial desenvolvidas	-	20
Crianças que participaram nas oficinas de estimulação sensorial	-	35
Sessões terapias com a criança	-	97
Reuniões pais	-	35
Nº de crianças sinalizadas mas sem efetivarem inscrição	-	8
Parcerias estabelecidas	4	2
Nº de crianças com problemas de desenvolvimento que transitam para o 1º ciclo	-	2

MUDANÇAS alcançadas

- **Aumento do número de crianças com problemas de desenvolvimento que transitam para o primeiro ciclo com processo individual devidamente agilizado.** Com 2 crianças crianças com problemas de desenvolvimento que transitaram para o primeiro ciclo com processo individual devidamente agilizado
- **Mudança produzida nas crianças com intervenção individualizada** com 67% das crianças a apresentarem progressos significativos ("objetivo atingido" ou "progresso consistente")
- **Existência de uma resposta social inovadora acoplada às respostas sociais de apoio à infância e família**

O projeto Robotics Funny Learning pretende criar um robot programável e um kit de construção, com recursos integrados e biblioteca de lições, que permitirá aos jovens ter um contacto mais próximo com as áreas STEAM



Aveiro



Alunos
Pessoal docente e não docente



Concretização: 75%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

24.975 €

Financiamento Prémio Caixa Social:
24.975 €

Recursos humanos

1 Formador na metodologia
Voluntários

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: impressões de
folhas de trabalho

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Ações de capacitação dos professores
- ✓ Academia
- ✓ Avaliação

Em falta:

- Mostra pública dos trabalhos realizados

Apesar de uma das atividades não ter sido realizada (ou pelo menos não são feitas menções nem apresentadas evidências), as atividades mais importantes do projeto foram concluídas dentro do período de financiamento.

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Alunos abrangidos pela intervenção	200	363
Alunos em situação de vulnerabilidade envolvidos	100	127
Alunos com deficiência abrangidos	10	80
Professores capacitados na metodologia	13	187
Taxa de frequência dos alunos nas atividades	75%	100%
Kits robóticos doados	300	200
Workshops/ Ações de formação	10	12
Sessões com os alunos	-	54
Escolas abrangidas	13	11
Clubes de robótica criados	1	7
Nº de manuais de kit robótica traduzidos	-	4

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
Aumentar a participação de grupos sub-representados em atividades STEAM	100%	100%
% de alunos que atinge um nível mínimo de competências STEAM	75%	75%
% de alunos com acesso a material didático	100%	100%
% de alunos que aumenta a performance em atividades individuais e/ou de grupo	75%	75%
Aumento dos clubes de robótica existentes nas escolas abrangidas		700% (7 novos clubes)



O projeto Ger@ções em Rede tem como objetivo a capacitação digital de idosos isolados e infoexcluídos, através da intervenção de jovens voluntários



Porto



Idosos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

19.450€

Financiamento Prémio Caixa Social:
10.000€

Recursos humanos

1 Professor

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: computadores,
impressora, máquina fotográfica
Voluntários

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Divulgação pública das atividades e recolha de inscrições
- ✓ Diagnóstico das competências de partida dos idosos
- ✓ Criação da bolsa de voluntário e formação dos voluntários pelo professor
- ✓ Dinamização da Escola Ger@ções em Rede, com sessões semanais de informática de forma contínua
- ✓ *Follow up* de conversas geracionais, por forma a promover a socialização

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Nº idosos do território com baixas competências em literacia digital e em situação de isolamento social envolvidos em ações de capacitação para a literacia nas TIC	50	48
Nº de jovens voluntários (15-21 anos) envolvidos em dinâmicas de apadrinhamento de idosos e facilitação da aprendizagem das TIC	20	25
Nº de idosos que melhoraram as suas competências de literacia digital e diminuíram o sentimento de insegurança face às TIC e o seu sentimento de isolamento	45	46
Nº de jovens que melhoraram a sua rede de socialização geracional e em simultâneo a o seu bem-estar fruto do apadrinhamento e participação no projeto	17	20
Elementos da comunidade envolvidos na operacionalização das dinâmicas	130	4

MUDANÇAS identificadas

	Objetivo	Efetivo
Melhoria das competências em literacia digital dos idosos que frequentaram as atividades	90%	102%
Diminuição do sentimento de isolamento dos idosos	100%	102%
Melhoria do bem-estar associado à experiência de voluntariado por parte dos jovens	85%	112%

O projeto Capacitar=Incluir pretende prestar acompanhamento psicossociolaboral a reclusos e ex-reclusos dos estabelecimentos prisionais de Silves e Olhão, tal como, dinamizar ações de formação em Desenvolvimento Pessoal, nos mesmos estabelecimentos prisionais



Lisboa



Reclusos



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

33.953,37€
Financiamento Prémio Caixa Social:
22.500€

Recursos humanos

1 Gestor de projeto / Gestora de formação
1 Psicóloga
1 Formador

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: material de escrita, portáteis e videoprojetores

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Ações de formação em desenvolvimento pessoal
- ✓ Acompanhamento psicossociolaboral a reclusos nos estabelecimentos prisionais
- ✓ Atividades do programa psicoeducativo por forma dotar alguns reclusos de competências (ex.: gestão emocional) que previnam a reincidência criminal

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Reclusos acompanhados psicossociolaboralmente com formação concluída*	24	39
Estabelecimentos prisionais abrangidos	2	2
Horas de formação	300	300
Beneficiários que concluem a formação	24	24
Reclamações / ocorrências	0	0
Ações de formação	2	2
Sessões de formação realizadas	60	73
Pessoas acompanhadas em liberdade	-	1
Pessoas acompanhadas psicossociolaboralmente	-	1

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivos	Efetivo
% de formandos que (re)adquire competências sociais	92%	100%
Aquisição de competências psicossociais pelos formandos	60%	29%
Melhoria de competências associadas ao programa psicoeducativo	-	*
Melhoria da integração e reinserção social	-	*
Grau de satisfação dos professores	90%	**
Grau de satisfação dos formandos	80%	**

*Associados às novas soluções desenvolvidas ao longo do projeto. Nenhuma teve tempo suficiente para produzir efeitos suficientes para análise

**Existe algum feedback qualitativo apresentado mas sem quantificação



O projeto Reviravolta apresenta-se como uma resposta socioeducativa relacionada com o trauma de crianças e jovens. Trabalha com os jovens e a sua família e integra as artes, desporto e o apoio escolar individualizado, assim como modos de intervenção terapêutica e de reforço das aprendizagens



Porto



Crianças/Jovens
País / Encarregados de
Educação / Famílias



Concretização: 87%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS

Recursos financeiros

97.016.76€

Financiamento Prémio Caixa Social:
25.000€

Recursos humanos

1 Psicólogo

1 Assistente social

Mediadores socioeducativos

Professores (música, artes plásticas,
teatro, desporto)

Voluntários

Outros recursos não financeiros

Recursos materiais: materiais de
desporto, equipamentos informáticos,
materiais de artes plásticas

ATIVIDADES

Concluídas:

- ✓ Tutoria académica individualizada
- ✓ Grupos de estudo
- ✓ Oficinas temáticas e projetos educativos
- ✓ Oficinas de arteterapia (música, artes visuais e teatro)
- ✓ Visitas de Estudo
- ✓ Assembleias de jovens
- ✓ Reuniões familiares
- ✓ Exposições e apresentações artísticas
- ✓ Projetos de arte comunitária
- ✓ Criação e desenvolvimento do projeto
- ✓ Avaliação do projeto

Não realizadas:

- Clube desportivo
- Participação em Campeonatos desportivos

Duas atividades não ocorreram por falta de interesse dos jovens, optando assim a entidade por alocar recursos a outras atividades com maior receptividade

RESULTADOS

	Objetivo	Efetivo
Crianças e jovens que vivem em contextos habitacionais e familiares multi-desfavorecidos	40	45
Adultos familiares dos jovens abrangidos	40	38
Sessões de grupo de estudo	160	160
Sessões de tutoria individualizada realizadas	160	160
Oficinas temáticas realizadas	-	134
Manual de boas práticas	100%	100%
Ações de consciencialização da comunidade	2	2
Novas parcerias concluídas	3	3
% de beneficiários que está satisfeito com o projeto	60%	82%

MUDANÇAS alcançadas

	Objetivo	Efetivo
% dos formandos com melhoria em competências socioemocionais	60%	42,5%
% de aumento de acesso ao projeto (aumento do número de participantes em relação ao ano anterior)	30%	45%
% dos formandos com melhoria em competências artísticas	60%	100%
% de formandos que reduz o seu nível de stress/ansiedade	60%	64%

O projeto Vencer Emprego pretende apoiar e capacitar jovens com diagnóstico de autismo, preparando-os para a integração no mercado de trabalho



Porto



Pessoas com deficiência / doença mental



Concretização: 100%
(com base nas atividades previstas)

RECURSOS	ATIVIDADES	RESULTADOS																														
Recursos financeiros 80.720€ Financiamento Prémio Caixa Social: 22.500€ Recursos humanos 1 Gestor de projeto 1 Gestora de operações Outros recursos não financeiros Recursos materiais: kits, impressões Formação dos aplicadores, Supervisão e acompanhamento da implementação (online);	Concluídas: ✓ Desenvolvimento do currículo e materiais de formação ✓ Capacitação da equipa nas ferramentas digitais adotadas ✓ Formalização de parcerias ✓ Implementação de <i>workshops</i>, formações, seminários e sessões de mentoria ✓ Monitorização e apoio contínuo aos participantes ✓ Recolha de feedback e análise de dados	<table><thead><tr><th></th><th>Objetivo</th><th>Efetivo</th></tr></thead><tbody><tr><td>Jovens abrangidos pelo projeto</td><td>60</td><td>80</td></tr><tr><td>Jovens autistas capacitados que completam o programa e utilizam os recursos disponíveis</td><td>51</td><td>32</td></tr><tr><td>Sessões de formação obrigatória</td><td>7</td><td>7</td></tr><tr><td>Horas de formação obrigatória</td><td>20</td><td>25</td></tr><tr><td>Horas de capacitação opcionais</td><td>80</td><td>70</td></tr><tr><td>Workshops realizados</td><td>3</td><td>3</td></tr><tr><td>Mentores envolvidos no projeto</td><td>10</td><td>26</td></tr><tr><td>Sessões de apoio/mentoria realizadas</td><td>180</td><td>275</td></tr><tr><td>Taxa de satisfação dos beneficiários com o programa de capacitação</td><td>90%</td><td>90.5%</td></tr></tbody></table>		Objetivo	Efetivo	Jovens abrangidos pelo projeto	60	80	Jovens autistas capacitados que completam o programa e utilizam os recursos disponíveis	51	32	Sessões de formação obrigatória	7	7	Horas de formação obrigatória	20	25	Horas de capacitação opcionais	80	70	Workshops realizados	3	3	Mentores envolvidos no projeto	10	26	Sessões de apoio/mentoria realizadas	180	275	Taxa de satisfação dos beneficiários com o programa de capacitação	90%	90.5%
	Objetivo	Efetivo																														
Jovens abrangidos pelo projeto	60	80																														
Jovens autistas capacitados que completam o programa e utilizam os recursos disponíveis	51	32																														
Sessões de formação obrigatória	7	7																														
Horas de formação obrigatória	20	25																														
Horas de capacitação opcionais	80	70																														
Workshops realizados	3	3																														
Mentores envolvidos no projeto	10	26																														
Sessões de apoio/mentoria realizadas	180	275																														
Taxa de satisfação dos beneficiários com o programa de capacitação	90%	90.5%																														

MUDANÇAS alcançadas	Objetivo	Efetivo
Melhoria nas competências sociais e de comunicação	85%	86%
Maior capacitação para apoiar pessoas com autismo na entrada e retenção no mercado de trabalho	85%	88%
Garantir a empregabilidade dos jovens com autismo	50%	28%
Melhoria nas competências sociais e de emocionais	85%	96%
Melhoria das competências de empregabilidade	85%	100%
% de jovens que afirmam estarem mais preparados para escolherem a sua jornada profissional	85%	86%
% de jovens que reúnem as condições para se candidatarem a uma oportunidade de emprego	85%	96%
% de participantes com elevado grau de satisfação (≥ 8/10)	90%	95%
% de jovens que afirma ter competências para se manter no mercado de trabalho		*
Alteração na perceção por parte dos recrutadores		*
*Não foi apresentada informação para estes indicadores		

A close-up photograph of two hands, one from a darker-skinned person and one from a lighter-skinned person, shaking in a firm grip. The background is a light blue surface with a repeating pattern of stylized, interlocking geometric shapes in orange and light blue.

Caixa Social

PRÉMIOS'24

GSU – Gabinete de Sustentabilidade

